ชื่อ-สกุล.....เลขที่.....ระดับชั้น.....

วิทยาการคำนวณ
By.ครูกุ้ง

ใบงาน หน่วยที่ 2 การแก้ปัญหา

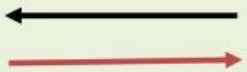
1. ให้นักเรียนเลือกและลากคำตอบไปไว้ในช่องว่าง ของชื่อเรียกและความหมาย ให้ตรงกับรูปสัญลักษณ์ให้ถูกต้อง

ชื่อเรียก

- จุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุด (Start/End)
- การปฏิบัติงาน (Process)
- จุดเชื่อมต่อ (Connector)
- การรับข้อมูลเข้า (Manual Input)
- ทิศทาง (Flow Line)
- การตัดสินใจ (Decision)

ความหมาย

- การประมวลผล เช่น การคำนวณ การกำหนดค่า
- จุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดของการทำงาน
- ทิศทางการดำเนินงาน
- การตัดสินใจตามเงื่อนไขที่กำหนดไว้
- การนำเข้าข้อมูลด้วยการป้อนค่าทางแป้นพิมพ์
- จุดเชื่อมต่อ

ที่	สัญลักษณ์	ชื่อเรียก	ความหมาย
1			
2			
3			
4			
5			
6			

LIVEWORKSHEETS

2. ให้นักเรียนเลือกภาพเหล่านี้ไปวางในช่องว่างภายในตารางให้ถูกต้อง

การวางแผนการแก้ปัญหา	การตรวจสอบและการประเมินผล
การดำเนินการแก้ปัญหา	การวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียด

ข้อ 1. ขั้นตอนการแก้ปัญหา ประกอบด้วย 4 ขั้นตอน

	เป็นการตรวจสอบผลลัพธ์การทำงาน หากผลลัพธ์ไม่ถูกต้องหรือไม่ตรงตามที่คาดหวังไว้ ให้ย้อนกลับไปตรวจสอบขั้นตอนก่อนหน้า ทำซ้ำไป เรื่อย ๆ
	เป็นการทำความเข้าใจเกี่ยวกับรายละเอียด เงื่อนไขข้อกำหนด รวมถึงข้อจำกัดต่างๆ ของปัญหา และรวมถึงข้อมูลที่จำเป็นต่อการแก้ไขปัญหา
	เป็นการนำกระบวนการที่วางแผนไว้มาปฏิบัติ หรือพัฒนาโปรแกรมเพื่อแก้ปัญหา โดยใช้ภาษาคอมพิวเตอร์ช่วยในการดำเนินการ
	เป็นการคิดค้นกระบวนการต่างๆ ที่เป็นขั้นตอนตั้งแต่เริ่มต้น จนกระทั่งได้ผลลัพธ์

ข้อ 2. จงอธิบายความหมายของรหัสลำลอง

ข้อ 3. จงอธิบายความหมายของผังงาน

LIVEWORKSHEETS