

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

LKPD

Hukum I Keppler



Kelompok : _____

Anggota : _____

Kelas : _____

LKPD Hukum I Kepler

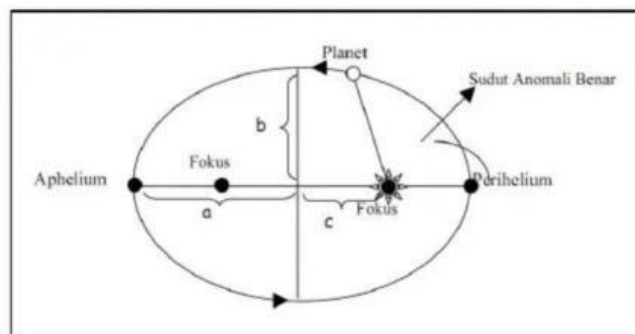
A. TUJUAN PERCOBAAN

1. Menganalisis Gerak satelit dan planet dalam tata surya
2. Menganalisis hubungan jari-jari orbit rata-rata, massa pusat gravitasi dan kecepatan orbit
3. Merancang simulasi sederhana atau model fisik yang menggambarkan lintasan elips sesuai Hukum I Kepler
4. Menemukan persamaan dari kasus lintasan elips (pendekatan semi-major axis)

B. LANDASAN TEORI

Hukum ke-1 Kepler

Hukum Kepler yang pertama berbunyi, “Orbit setiap planet berbentuk elips dengan matahari berada di salah satu fokusnya.” Elips adalah bentuk bangun datar yang merupakan salah satu dari irisan kerucut (selain lingkaran, hiperbola, dan parabola). Dimana eksentrisitas elips bernilai $0 < e < 1$. Lintasan suatu planet mengelilingi matahari akan berupa sebuah elips, dan matahari akan selalu berada di salah satu dari dua fokus elips tersebut.



Gambar 1 Skema bentuk orbit elips

Adapun persamaan-persamaan yang berlaku berdasarkan gambar 1 adalah:

$$c^2 + b^2 = a^2 \quad \dots (1)$$

$$e = \frac{c}{a} \quad \dots (2)$$

$$(a - c) = a(1 - e) \quad \dots (3)$$

$$(a + c) = a(1 + e) \quad \dots (4)$$

Keterangan:

a = Setengah sumbu mayor

b = Setengah sumbu minor

LKPD Hukum I Kepler

c = Jarak fokus

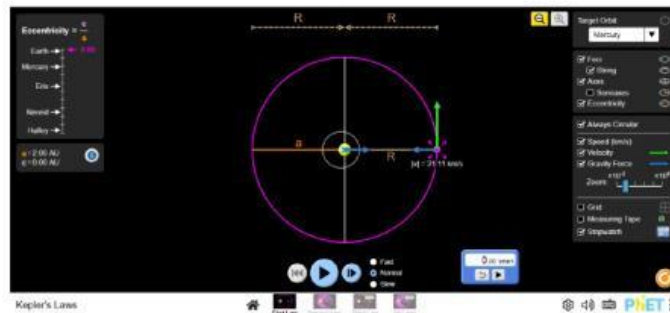
$a - c$ = Jarak perihelium

$a + c$ = Jarak aphelium

C. ALAT DAN BAHAN

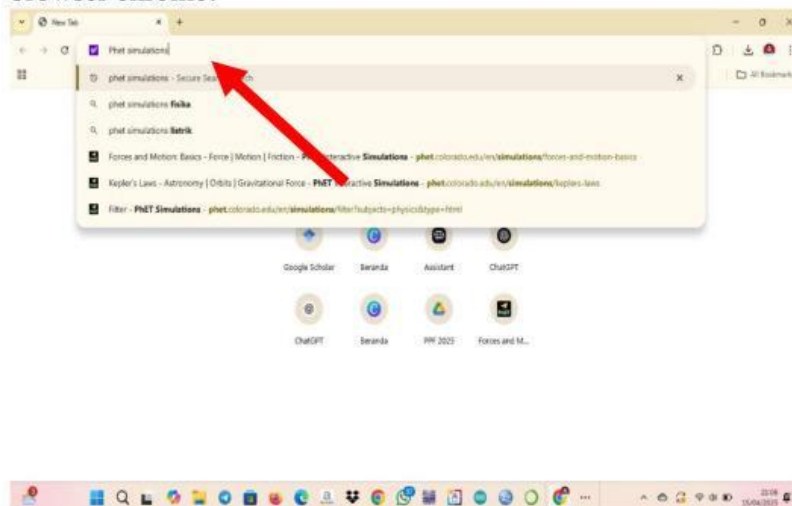
1. Laptop/PC terhubung internet
2. Software simulasi PhET: *Kepler's Laws*
3. Penggaris, Pensil, Benang, paku/pin (Simulasi manual)
4. Kertas polos atau milimeter blok

D. RANCANGAN PERCOBAAN PhET



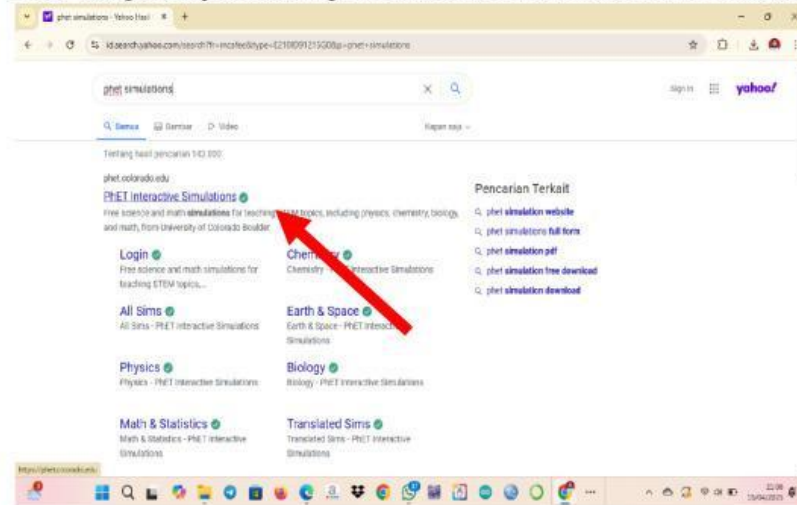
E. LANGKAH PERCOBAAN PhET

1. Hidupkan laptop, lalu membuka software PhET Simulations melalui browser chrome!

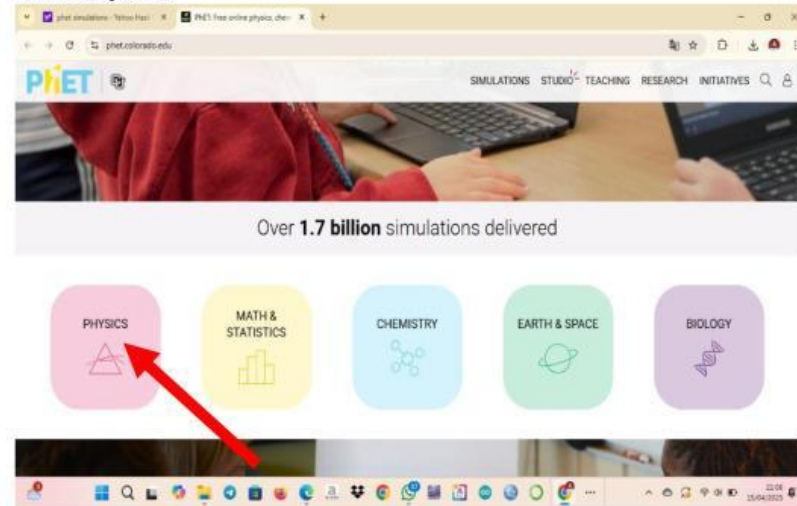


LKPD Hukum I Kepler

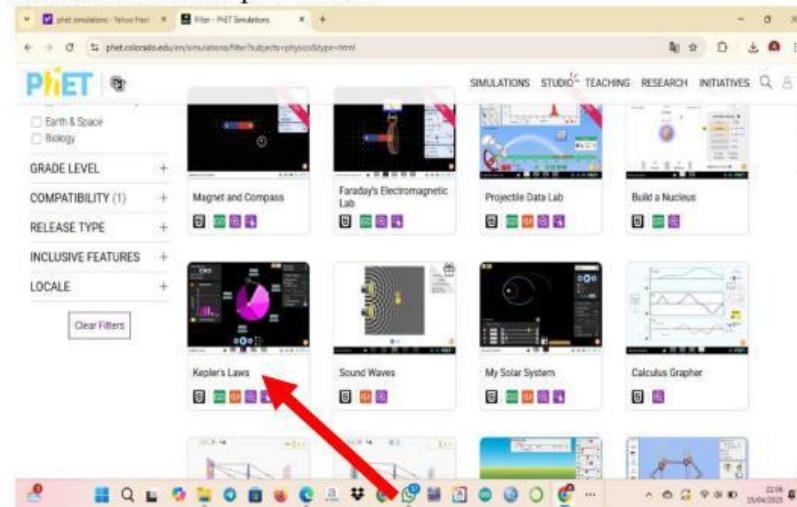
2. Lalu tampilannya akan seperti ini, klik PhET Interactive Simulations



3. Klik Physics

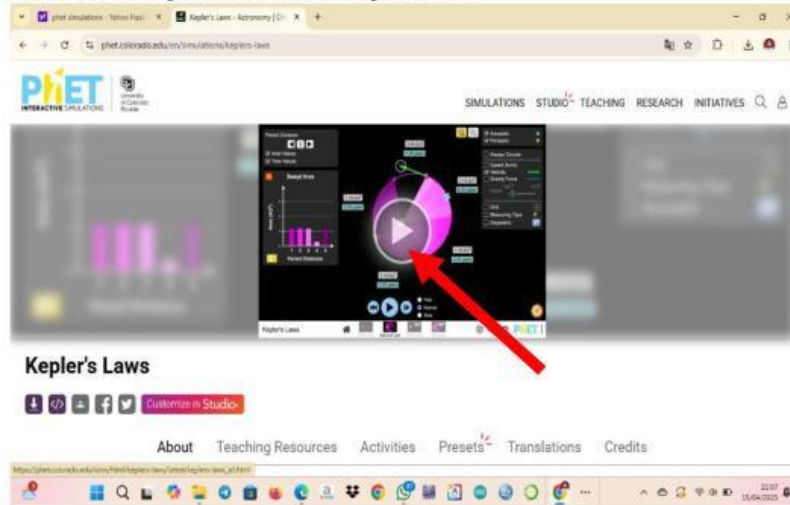


4. Kemudian klik Kepler's Laws



LKPD Hukum I Kepler

5. Klik tombol pause untuk menjalankan



6. Tunggu PhET loading

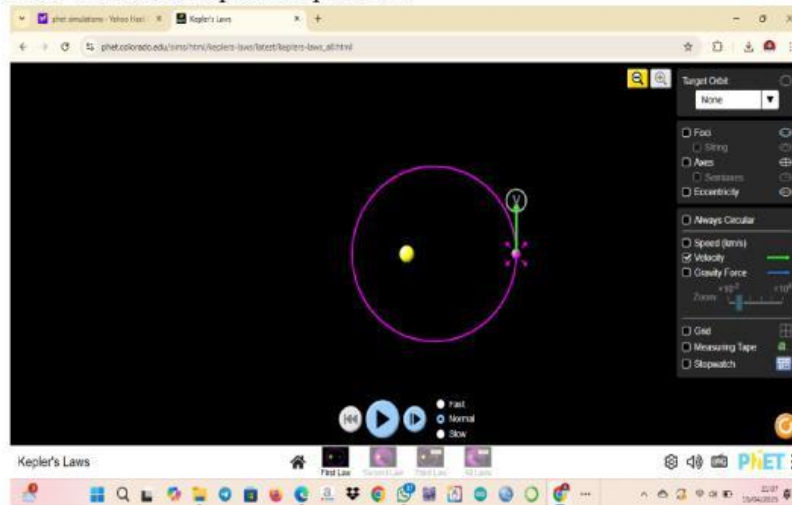


7. Pilih First Law

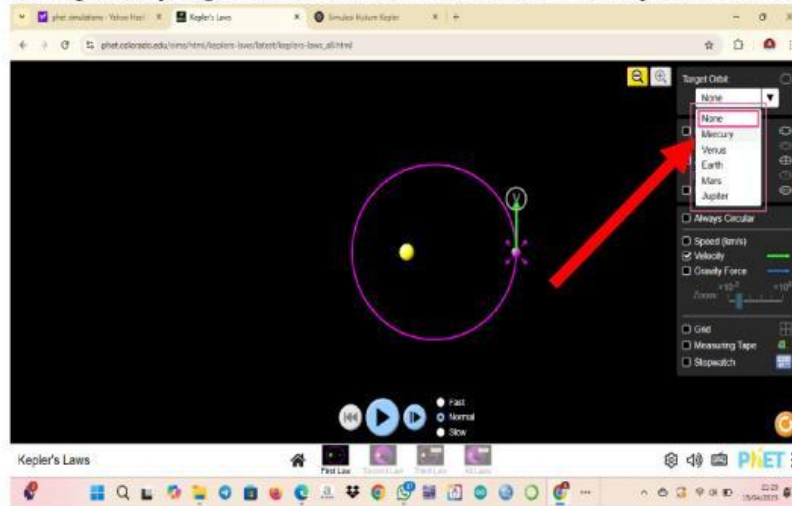


LKPD Hukum I Kepler

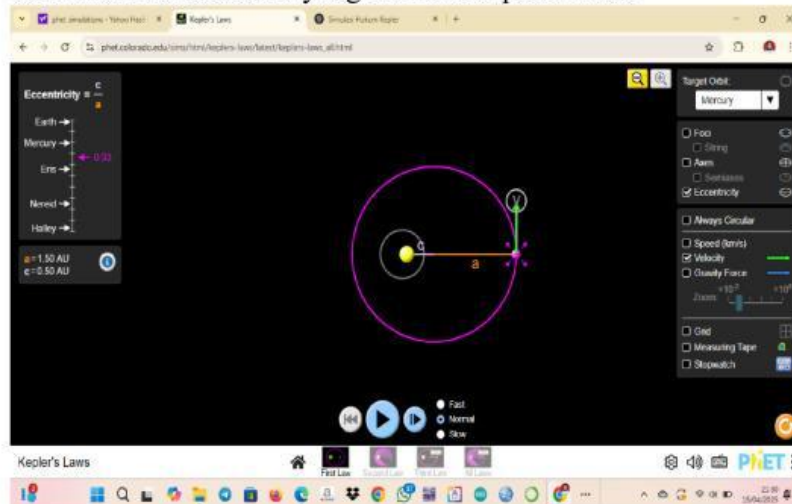
8. Lalu muncul tampilan seperti ini



9. Pilih planet yang akan diketahui nilai eksentrisitasnya dan klik OK



10. Catat nilai eksentrisitas yang dihasilkan pada tabel!



LKPD Hukum I Keppler

11. Ulangi langkah 9 dan 10 untuk planet-planet yang lain

LANGKAH PERCOBAAN MANUAL

1. Letakkan selembar kertas di atas permukaan datar.
2. Tusukkan dua pin sebagai fokus elips.
3. Ikatkan benang pada kedua pin, lalu gunakan pensil untuk menggambar kurva sambil menjaga benang tegang.
4. Gambar beberapa titik pada kurva dan ukur jaraknya ke kedua fokus untuk membuktikan bahwa jumlahnya konstan.

F. DATA HASIL PENGAMATAN

No	Nama Planet	Jarak fokus (AU)	Semimajor axis (AU)	Eksentrisitas
1.	Merkurius			
2.	Venus			
3.	Bumi			
4.	Mars			
5.	Jupiter			
6.	Saturnus			
7.	Uranus			
8.	Neptunus			

G. ANALISIS PERCOBAAN

Berdasarkan data dan simulasi yang telah dilakukan, jawablah pertanyaan berikut:

1. Berdasarkan nilai eksentrisitas, planet manakah yang lintasannya paling mendekati lingkaran? Jelaskan!
2. Bagaimana hubungan antara jarak semi-mayor, massa Matahari, dan kecepatan orbital planet?
3. Bandingkan hasil simulasi digital dan manual. Apakah keduanya menunjukkan bentuk elips yang konsisten? Jelaskan.
4. Bagaimana argumen ilmuamu bahwa model elips lebih tepat digunakan dalam menjelaskan gerakan planet?

LKPD Hukum I Keppler

5. Turunkan persamaan untuk menentukan kecepatan rata-rata planet dalam lintasan elips berdasarkan sumbu semi-mayor.

LKPD Hukum I Keppler

LKPD Hukum I Kepler

H. KESIMPULAN

Berdasarkan analisis dan pembahasan yang telah dilakukan dapat disimpulkan sebagai berikut:

--

I. LAMPIRAN

(Foto hasil simulasi PhET, gambar hasil simulasi manual lintasan elips dan catatan perhitungan kecepatan dan eksentrisitas)

LKPD Hukum I Keppler
