أوراق دعم وتثبيت عن المفاهيم النظرية

لمادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الوحدة الثانية (أجهزتي وملفاتي الرقمية)

الوحدة الثالثة (أنا أبرمج)

الصف الثالث الابتدائي

العام الأكاديمي 2024–2025

LIVEWORKSHEETS

السؤال الأول:

1- صل بين كل اتجاه والمصطلح الخاص به باللغة الإنجليزية:

إلى الأمام

إلى الخلف

يمين

يسار

السؤال الثاني:

أجب عن الأسئلة الآتية بوضع علامة صح أسفل الصورة المناسبة:

1- كاميرا الفيديو Video Camera

( )

( )

LIVEWORKSHEETS

2- الذاكرة الوامضة Flash Memory

( )

( )

3-طابعة نفث الحبر Inkjet Printer

( )

( )

4-لوحة الألعاب Gamepad

( )

( )

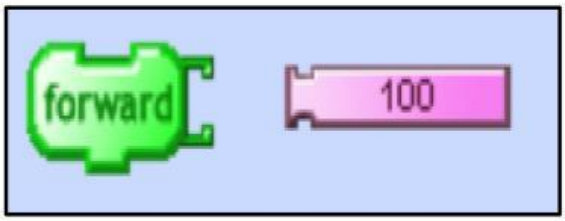
5-الأقراص المدمجة CD/DVD

( )

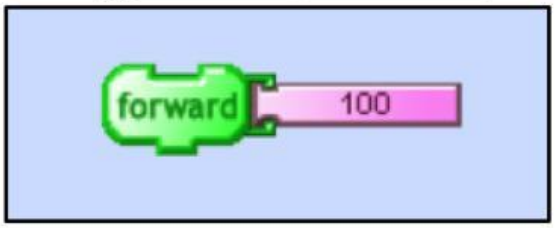
( )

LIVEWORKSHEETS

6- مثال على خطأ لغوي

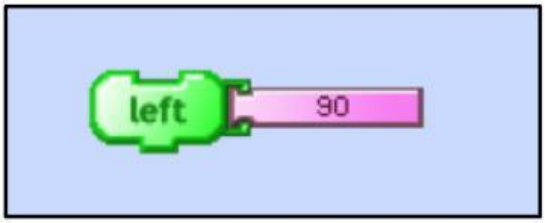


( )

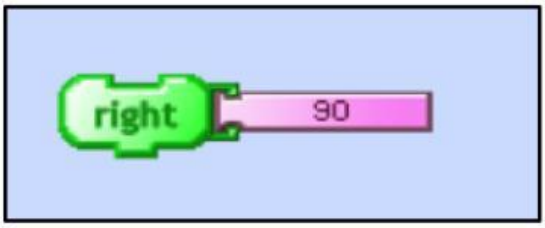


( )

7- أمر يستخدم لجعل السلحفاة تستدير إلى اليسار بمقدار 90 درجة

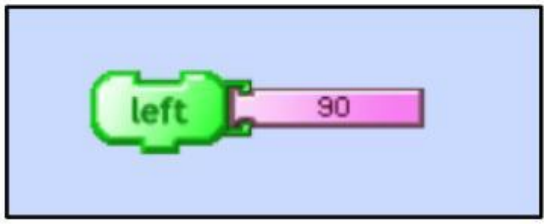


( )

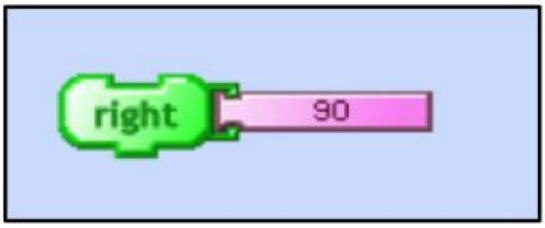


( )

8- أمر يستخدم لجعل السلحفاة تستدير إلى اليمين بمقدار 90 درجة



( )



( )

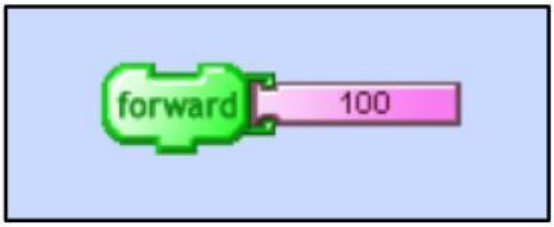
9- طابعات الليزر Laser Printer

( )

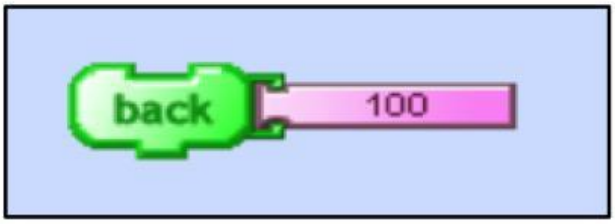
( )

LIVEWORKSHEETS

10- أمر يستخدم لتحريك السلحفاة إلى الأمام بمقدار **100** خطوة



( )



( )

السؤال الثالث:

اختر الإجابة الصحيحة للعبارات الآتية:

1. **الشخصية الرئيسة في برنامج Turtle Art هي:**
   - القط
   - السلحفاة
   - الكرة

---

2. **هو موقف معين يجب إيجاد حل له**
   - المشكلة
   - التسلسل
   - الخوارزمية

LIVEWORKSHEETS

3. جهاز من أجهزة التخزين يتميز بأنه رخيص الثمن ومتوفر بأحجام مختلفة ويسهل حمله معنا إلى أي مكان الميكروفون

- الذاكرة الوامضة Flash Memory
- شاشة اللمس Touch Screen
- القرص الصلب Hard Disk

---

4. تكون عادة على هيئة نظارة نرتديها فنشعر وكأننا انتقلنا إلى مكان آخر في العالم

- متحكم الواقع الافتراضي
- كرة التتبع
- لوحة اللمس

---

5. وضع خطوات الخوارزمية بالترتيب الصحيح

- المشكلة
- التسلسل
- الخوارزمية

---

6. سلسلة من الأوامر التي تُعطى للحاسوب لتنفيذ مهمة محددة

- برنامج الحاسوب
- الخوارزمية
- التسلسل

---

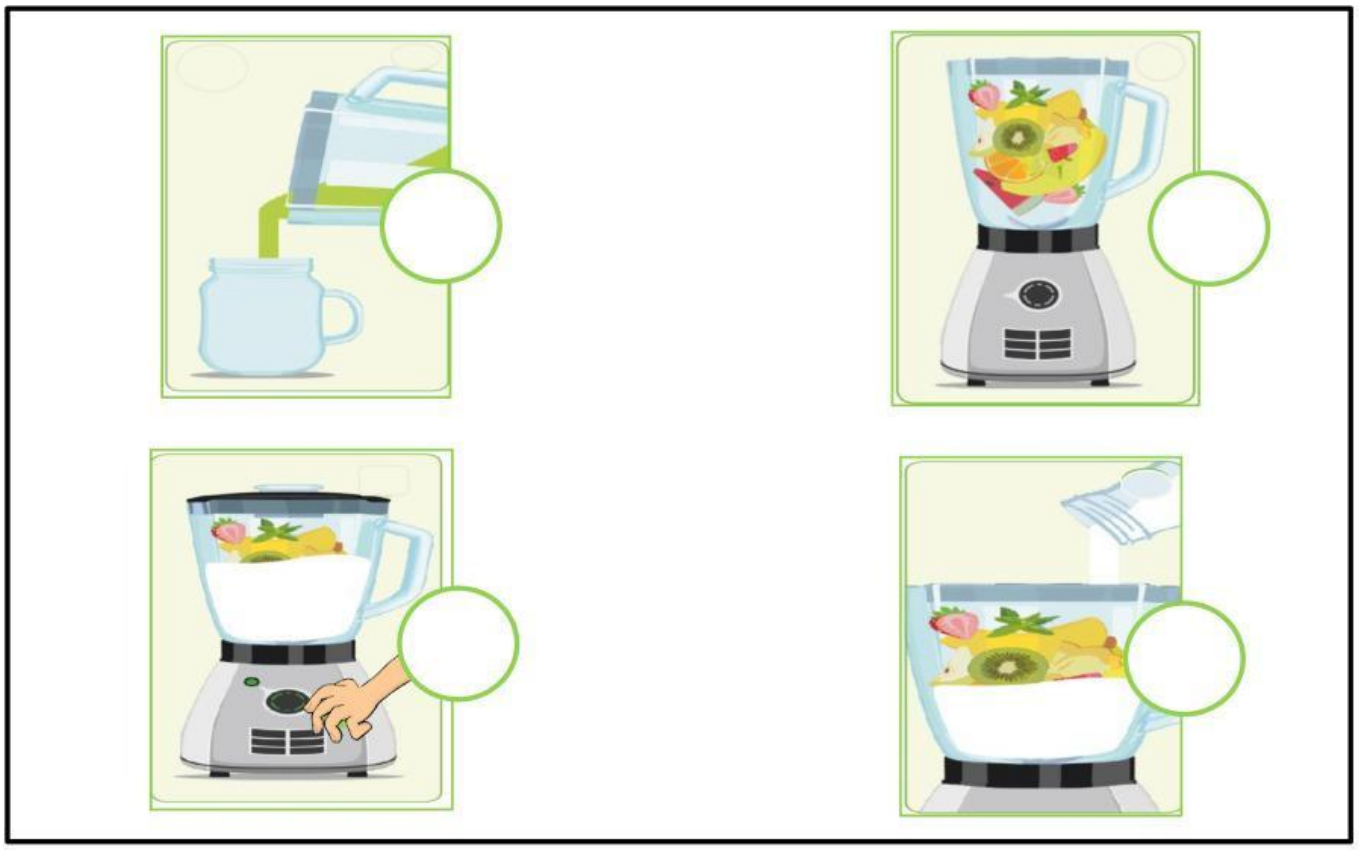
7. أحد أمثلة الأخطاء البرمجية: استخدام تسلسل خطأ للأوامر البرمجية

- لغوي
- حركي
- منطقي

LIVEWORKSHEETS

السؤال الرابع:

1- رتب خطوات خوارزمية إعداد عصير الآتية ترتيباً صحيحاً بكتابة الرقم داخل المربع



2- رتب خطوات الخوارزمية الآتية ترتيباً صحيحاً:

LIVEWORKSHEETS