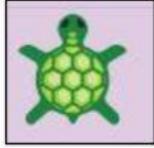




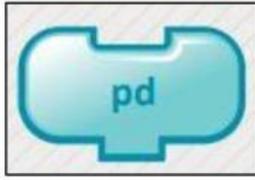
تدريبات اثرائية الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الصف الثاني
2025-2024



الشخصية الدالة على برنامج Turtle Art:		1.2
	A	
	B	
	C	

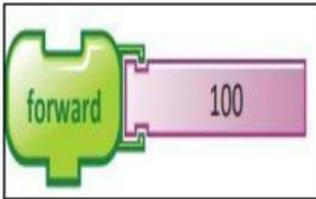
أمر القلم لأعلى يجعل السلحفاة لا ترسم خطأ:		1.3
	A	
	B	
	C	

<u>أمر القلم لأسفل يجعل السلحفاة ترسم خطًا:</u>		1.3
	A	
	B	
	C	

<u>يسمى وضع الخطوات بالترتيب الصحيح:</u>		1.4
التسلسل	A	
الأشكال	B	
التعليمات	C	

السؤال الثاني: صل العمود (أ) بما يناسبه من العمود (ب):

العمود (ب)



العمود (أ)

أمر برمجي

من خدمات الإنترنت أنه يمكنك
استكشاف مكتبة الأطفال

الشكل الناتج عند تنفيذ هذه

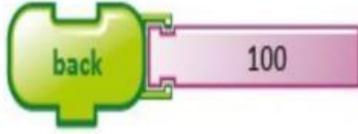
الخطوات

- لرسم خطأ" بقياس 80
- استدر لليمين
- لرسم خطأ" بقياس 50
- استدر لليمين
- لرسم خطأ" بقياس 80
- استدر لليمين
- لرسم خطأ" بقياس 50

الشكل الناتج عند تنفيذ هذه

الخطوات

- ارسم خطأ" بقياس 100
- استدر لليمين
- ارسم خطأ" بقياس 100
- استدر لليمين
- ارسم خطأ" بقياس 100
- استدر لليمين
- ارسم خطأ" بقياس 100



لغة البرمجة



الأمر الذي يستخدم لتتحرك
السلحفاة إلى الخلف

من خدمات الإنترنت أنه يمكنك
أن ترى العالم

لغة خاصة لإصدار الأوامر
للحاسوب

- اتبع خطوات الخوارزمية وارسم الشكل الناتج ومن ثم اكتب اسم الشكل الناتج:

ارسم هنا

أ- تتبع الخطوات التالية وارسم الشكل؟

1. ارسم خطأ.
2. استدر لليمين.
3. ارسم خطأ بنفس القياس.
4. استدر لليمين.
5. ارسم خطأ بنفس القياس.
6. استدر لليمين.
7. ارسم خطأ بنفس القياس.
8. استدر لليمين.

اكتب اسم الشكل

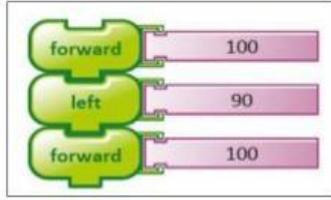
ارسم هنا

1. ارسم خطأ بطول 60 سم.
2. استدر لليمين.
3. ارسم خطأ بطول 20 سم.
4. استدر لليمين.
5. ارسم خطأ بطول 60 سم.
6. استدر لليمين.
7. ارسم خطأ بطول 20 سم.
8. استدر لليمين.

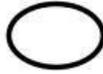
اكتب اسم الشكل

- أجب عن الأسئلة الآتية بوضع علامة (√) أسفل الصورة المناسبة:

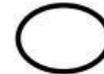
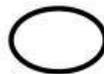
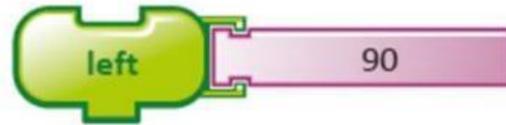
1- الأوامر هي التعليمات التي تتلقاها الحواسيب لتأدية مهامها:



2- عند تصفح الإنترنت نجد أنواع مختلفة من المعلومات مثل الصور:



3- الأمر الذي يستخدم لاستدارة السلحفاة إلى اليسار:



4- البرنامج الذي يستخدم أوامر بسيطة في إنشاء برامج لرسم أشكال هندسية ورسومات فنية:

