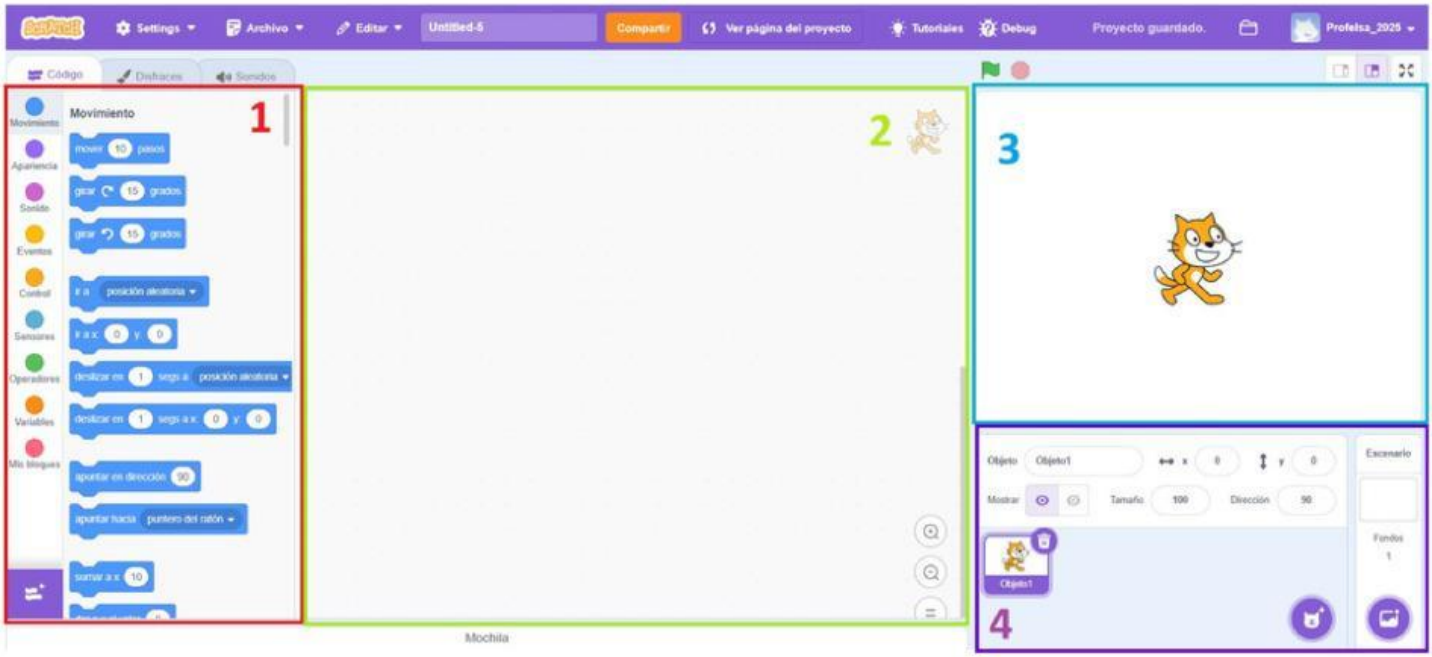
SCRATCH

Identifica los nombres correctos de las áreas de Scratch, arrastrando los cuadros a donde corresponde



Área de Objetos

Escritorio

Área de Programación

Bloques de Programación

LIVEWORKSHEETS