

LKPD STATISTIKA

Untuk kelas VIII SMP

Ukuran Penyebaran Data:
Math Board Game : "Guess the Quartile Number"

Petunjuk Penggunaan

1. Baca dan pahami langkah-langkah pada kegiatan LKPD
2. Diskusikan bersama teman kelompok untuk menyelesaikan masalah yang diberikan.
3. Isi bagian yang kosong dengan jawaban yang tepat
4. Refleksikan pengalaman belajar kalian setelah menyelesaikan LKPD ini

Anggota Kelompok

Tujuan Pembelajaran

Melalui model pembelajaran **Game-Based Learning** dengan pendekatan pendekatan **Culturally Responsive Teaching** dan **Social Emotional Learning** serta melalui penugasan LKPD dan permainan **Math Board Game "Guess The Quartile Number"** (**Condition**), peserta didik (**Audience**) secara mandiri dan kolaboratif mengidentifikasi, menghitung, dan menginterpretasi kuartil bawah (Q1), kuartil tengah (Q2/median), kuartil atas (Q3), jangkauan kuartil, dan simpangan kuartil dari data tunggal (**Behavior**) dengan ketepatan minimal 80% (**Degree**) MOTS (C4: Menganalisis) serta mampu menunjukkan sikap kesadaran diri, pengelolaan emosi, dan empati terhadap budaya Betawi.

LKPD – Guess the Quartile Number



Ayo kita amati!

Petunjuk: Amati data berikut (penjualan Kerak Telor dalam 24 hari). Kemudian jawab pertanyaan di bawahnya.

Dalam 24 hari, seorang pedagang mencatat jumlah porsi Kerak Telor yang terjual per hari pada acara Festival Kuliner Betawi di Lapangan Banteng sebagai berikut (dalam porsi):

26, 31, 24, 38, 15, 36, 19, 30, 18, 25, 32, 28, 29, 35, 16, 20, 17, 22, 21, 34, 23, 27, 33, 37

- Urutkan data jika belum urut.

- Tentukan:

Q1 (Kuartil bawah): _____

Q2 (Median/Kuartil tengah): _____

Q3 (Kuartil atas): _____

IQR (Jangkauan Kuartil): $Q3 - Q1 =$ _____

Simpangan Kuartil: $\frac{1}{2} \times IQR =$ _____

- Berdasarkan data dan perhitungan yang telah kamu lakukan, lakukan analisis berikut:

1. Apakah data penjualan terlihat stabil atau sangat bervariasi? Jelaskan jawabanmu dengan menggunakan nilai IQR dan simpangan kuartil sebagai dasar.

2. Jika kamu adalah pelaku UMKM kerak telur, bagaimana kamu menggunakan data itu untuk mengatur stok harian serta menentukan hari terbaik untuk melakukan promosi?



Permainan Math Board Game : "Guess the Quartile Number"

Petunjuk: Setiap kelompok memilih satu angka rahasia dari data di atas. Kelompok lain akan menebak angka tersebut dengan pertanyaan ya/tidak berdasarkan kuartil.

1. Angka Rahasia Kelompok Kami: _____

2. Strategi yang Digunakan:

Tuliskan minimal 5 pertanyaan yang diajukan kelompok lain dan jawaban kalian:

Pertanyaan dari Kelompok Lain	Jawaban (Ya / x Tidak)

3. Catatan Kelompok Kami:

Bagaimana kami menyusun strategi untuk menebak? Apa tantangan yang kami hadapi?



Ayo refleksi !

1

Apa yang kalian pelajari tentang kuartil dan simpangan kuartil dari permainan ini?

2

Apa strategi terbaik yang digunakan kelompok kalian dalam permainan?

3

Bagaimana informasi tentang kuartil dan simpangan kuartil ini bisa digunakan untuk membantu pedagang makanan khas Betawi di Tangerang Selatan, misalnya penjual kerak telur?

(Keterangan: Jawaban kalian akan membantu guru memahami bagaimana kelompok kalian berpikir dan bekerja sama, serta bagaimana kalian mengaitkan pembelajaran dengan kehidupan nyata.)