

# TECNOLOGÍA, DISEÑO Y PROGRAMACIÓN









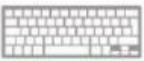

## REPASO DEL TEMA HARDWARE, SOFTWARE Y SUS DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS

NOMBRE COMPLETO DEL ALUMNO

GRADO Y GRUPO

No. DE LISTA

1.-Identifica cuáles de los componentes de las siguientes tablas son elementos del **Hardware** y cuáles son elementos del **Software**.

DISPOSITIVO	SOFTWARE	HARDWARE
MONITOR 		
APLICACIÓN DE DIBUJO 		
CONTROL PARA VIDEOJUEGOS 		
VIDEOJUEGO DE BASQUET 		
PROCESADOR DE TEXTO 		
MEMORIA 		
APLICACIÓN DE CHAT 		
RATÓN 		
TECLADO 		
IMPRESORA 		

DISPOSITIVO	SOFTWARE	HARDWARE
GABINETE 		
CÁMARA WEB 		
PROCESADOR 		
VIDEOJUEGO DE CARRERAS 		
BOCINAS 		
CANCIÓN GUARDADA EN LA COMPUTADORA 		
NAVEGADOR DE INTERNET 		
MICROSOFT WORD 		
Google Classroom 		
NAVEGADOR DE INTERNET 		

## TECNOLOGÍA, DISEÑO Y PROGRAMACIÓN

2.- Identifica los dispositivos según su clasificación, Dispositivos de entrada (**E**), dispositivos de salida (**S**), dispositivos de entrada y salida (**E/S**) y dispositivos de almacenamiento (**A**)

DISPOSITIVO	E	S	E/S	A
MONITOR 				
IMPRESORA MULTIFUNCIONAL 				
DISCO DURO 				
PROYECTOR 				
BOCINAS 				
LECTOR DE CODIGOS DE BARRAS 				
MICROFONO 				
DISCO DURO EXTERNO 				
IMPRESORA 				
MODEM 				

DISPOSITIVO	E	S	E/S	A
USB 				
CÁMARA WEB 				
RATÓN 				
PANTALLA TÁCTIL 				
CONTROL PARA VIDEOJUEGOS 				
TECLADO 				
				
MICRO SD 				
SCANNER 				
AUDIFONOS 				
AUDIFONOS GAMER  ps4				