

5. **Jadual 2** berikut adalah maklumat tentang teknik *computational thinking* dalam penyelesaian masalah berstrategi.

A	Mencari persamaan antara masalah dan dalam masalah
B	Memecahkan masalah kepada bahagian yang lebih kecil
C	Penyelesaian masalah menggunakan Teknik langkah dengan langkah

Jadual 2

Kenal pasti teknik *computational thinking* dalam **Jadual 2** di atas:

A:

B:

C:

[3 markah]

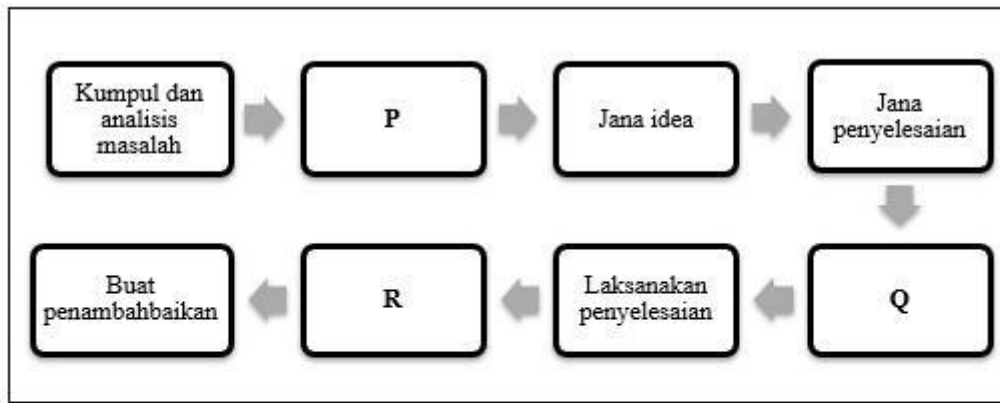
6. **Jadual 3** adalah pernyataan penyelesaian masalah yang tidak mengikut urutan. Susun langkah tersebut mengikut urutan yang betul dengan menulis 1,4,5 dan 7 pada ruang yang disediakan. Langkah 2,3 dan 8 telah diberi.

Kenyataan Penyelesaian Masalah	Langkah
Memilih idea terbaik untuk dilaksanakan	
Menyenal pasti masalah utama yang perlu diselesaikan	2
Menyenarai beberapa idea bagi menyelesaikan masalah yang dikenal pasti	3
Mengumpul data tentang punca dan skop masalah	
Menilai keberkesanan langkah penyelesaian yang dilaksanakan	
Menggunakan pelbagai alat dan teknik untuk melaksanakan penyelesaian	6
Menjana rancangan penyelesaian yang sesuai	
Menambah baik penyelesaian jika masih terdapat kekurangan	8

Jadual 3

[4 markah]

7. **Rajah 2** merupakan Model Generik penyelesaian masalah yang terdiri daripada lapan proses.



Rajah 2

Nyatakan :

P :

Q :

R :

[3 markah]

8. **Rajah 3** menunjukkan dua perwakilan algorithm



Rajah 3

Berdasarkan **rajah 3**, namakan perwakilan :

X :

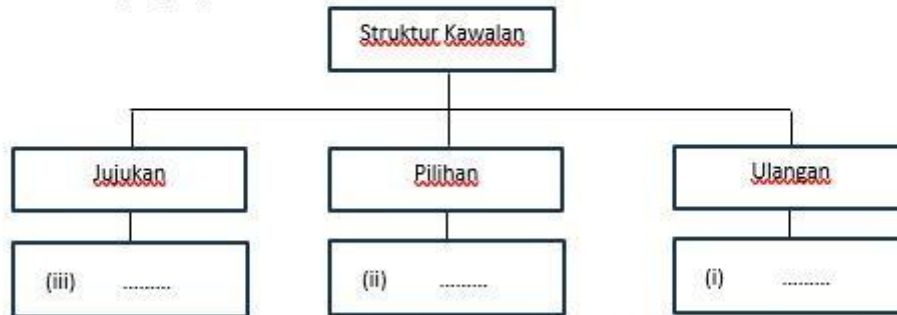
Y :

9. **Pernyataan 3** Berikut adalah algoritma yang menggunakan struktur kawalan yang berbeza

1. Mula 2. Input nombor 3. Selagi (nombor > 0) Cetak "Tahniah" Nombor - 1 4. Tamat	1. Mula 2. Input nombor_pertama 3. Input nombor_kedua 4. Input nombor_ketiga 5. Jumlah = nombor_pertama + nombor_kedua + nombor_ketiga 6. Cetak jumlah 7. Tamat
A	B
1. Mula 2. Input markah 3. Jika markah >= 50 Cetak "Anda Lulus" Jika tidak Cetak "Anda Gagal" 4. Tamat	
C	

Pernyataan 3

Kelas algoritma ini mengikut struktur kawalan yang betul dengan menulis A, B dan C dalam ruangan yang disediakan.



10. **Rajah 4** adalah situasi merekod maklumat pekerja

S	T	U
Papar hasil jam kerja lebih masa	Mengimbas barkod	Carian rekod pekerja

Rajah 4

Berdasarkan **Rajah 4**, tentukan situasi yang betul untuk analisis IPO berikut

Analisis IPO	Situasi
Proses	(i)
Input	(ii)
Output	(iii)

[3 markah]

11. **Jadual 4** menunjukkan langkah-langkah pengujian algorithma.

Kenal pasti "Output Dijangka"
Kenal pasti "Output Diperoleh"
Bandinkan "Output Diperolehi" dengan "Output Dijangka"
Membaiki ralat dalam algorithma

Jadual 4

Berdasarkan **jadual 4**, tentukan langkah yang perlu dilaksanakan setelah algorithma tidak lengkap dikenalpasti.

6. Jadual 9 menerangkan aktiviti yang dijalankan dalam fasa Kitar Hayat Pembangunan Sistem (SDLC).

FASA	AKTIVITI /PENERANGAN							
P	Masalah dikenalpasti : Membina satu program untuk menghitung luas objek SEGITIGA. Analisis Input Proses Output (IPO) berikut menunjukkan analisis penyelesaian masalah untuk menghitung luas segitiga: <table><tr><th>INPUT</th><th>PROSES</th><th>OUTPUT</th></tr><tr><td>..... (i)</td><td rowspan="2">..... (iii)</td><td rowspan="2">..... (iv)</td></tr><tr><td>..... (ii)</td></tr></table>	INPUT	PROSES	OUTPUT	 (i)	 (iii)	 (iv)	 (ii)
INPUT	PROSES	OUTPUT						
..... (i)	 (iii)	 (iv)						
..... (ii)								
Q	i) Membina algoritma. ii) Menulis pseudokod dan carta alir.							
R	i) Mengekod. ii) Membina pangkalan data dan jadual.							
S	AKTIVITI X							
T	<u>Dokumentasi</u>							