MENGENAL
Computational Thinking

E-LKPD Berbasis *Problem Based Learning*



INFORMATIKA

Fase E / Kelas X

Tahun ajaran 2024/2025

LIVEWORKSHEETS

A Informasi Umum

Penyusun	Meli
Kelas/Fase	X/E
Elemen/Topik	Informatika/*Computational Thinking*
Alokasi Waktu	90 X 2 Pertemuan
Pertemuan	1 (Pertama)
Profil Pancasila	Bernalar kritis, mandiri, dan bergotong royong.
Sarana/Prasarana	Proyektor, Laptop, dan Handphone.
Model Pembelajaran	*Problem Based Learning*
Moda Pembelajaran	Luring/Tatap Muka

B Capaian Pembelajaran

Peserta didik mampu memahami validitas sumber data; memahami konsep struktur data dan algoritma standar; menerapkan proses komputasi yang dilakukan manusia secara mandiri atau berkelompok untuk mendapatkan data yang bersih, benar, dan terpercaya; menerapkan struktur data dan algoritma standar untuk menghasilkan berbagai solusi dalam menyelesaikan persoalan yang mengandung himpunan data berstruktur kompleks dengan volume tidak kecil; serta menuliskan solusi rancangan program sederhana dalam format pseudocode yang dekat dengan bahasa komputer. Peserta didik mampu memahami model dan menyimulasikan dinamika Input-Proses-Output dalam sebuah komputer *Von Neumann*, serta memahami peran sistem operasi.

LIVEWORKSHEETS

C Tujuan Pembelajaran

1. Memahami Validitas sumber data
2. Memahami konsep struktur data dan algoritma standar
3. Menerapkan proses komputasi yang dilakukan manusia secara mandiri atau berkelompok untuk mendapatkan data yang bersih, benar, dan terpercaya
4. Menerapkan struktur data dan algoritma standar untuk menghasilkan berbagai solusi dalam menyelesaikan persoalan yang mengandung himpunan data berstruktur kompleks dengan volume tidak kecil

D Petunjuk Penggunaan

Klik Menu "**Materi**" untuk menambah pengetahuan dan wawasan sebelum mengerjakan soal pada E-LKPD berbasis *Problem Based Learning*





Klik Menu"**Aktivitas**" untuk mengerjakan soal E-LKPD berbasis *Problem Based Learning*

Pilih tombol "***Finish***" untuk mengumpulkan tugas sesuai dengan waktu yang ditentukan





LIVEWORKSHEETS

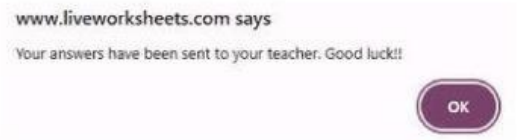
Isi nama pada bagian "***enter your full name***", kelas "***group*/level**" dan sekolah "***school subject***" kemudian klik "***Submit***"



Klik tombol "***Send Results***" untuk mengirim tugas ke email guru



Kemudian pilih "**OK**" pada kotak dialog ini untuk mengirim tugas ke Guru

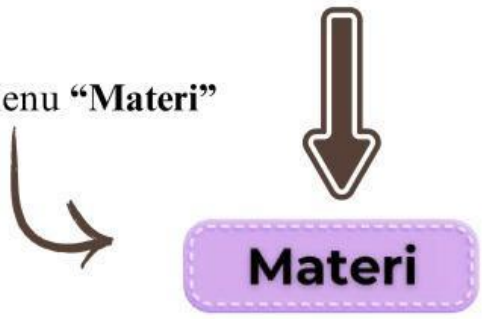


Pilih tombol "**Beranda**" untuk kembali kehalaman pertama



Ayo Mulai Belajar!

Klik Menu **"Materi"**



LIVEWORKSHEETS