

GEOMETRÍA.



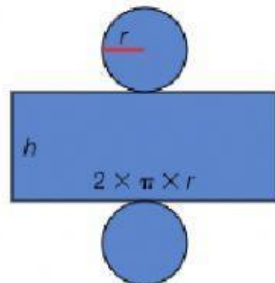
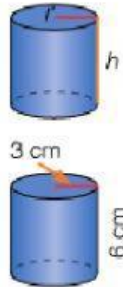
FICHA 18: ÁREA DE CUERPOS REDONDOS.

1. Mira el vídeo sobre cómo se calcula el área de un cilindro.

2. Recuerda.

El área de un cuerpo redondo se obtiene sumando las áreas de todas sus superficies.

Área del cilindro



$$A = A_{\text{BASES}} + A_{\text{SUR CURVA}}$$

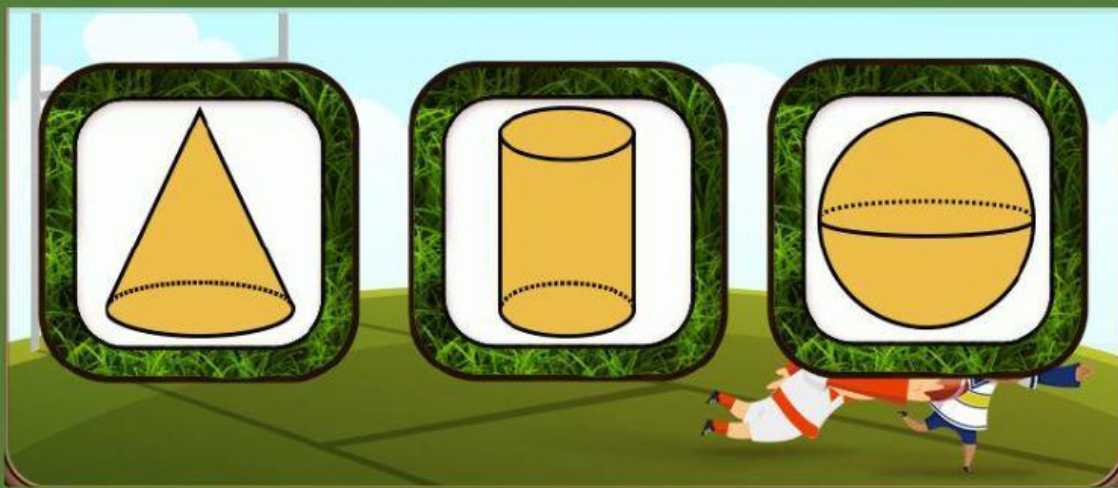
Las bases son dos círculos y la superficie curva es un rectángulo.

$$A = 2 \times A_{\text{CÍRCULO}} + A_{\text{RECTÁNGULO}}$$

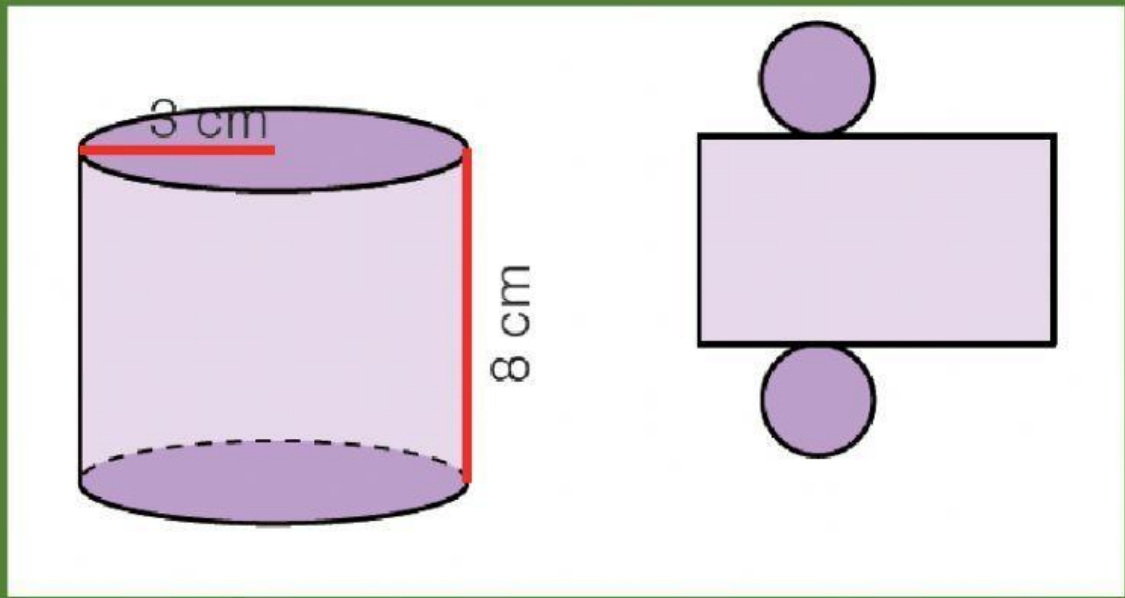
$$A = 2 \times \pi \times r^2 + 2 \times \pi \times r \times h$$

$$A_{\text{CILINDRO}} = 2 \times 3,14 \times 9 \text{ cm}^2 + 2 \times 3,14 \times 3 \text{ cm} \times 6 \text{ cm} = 169,56 \text{ cm}^2$$

3. Marca los cilindros.



4. Calcula el área del siguiente cilindro:

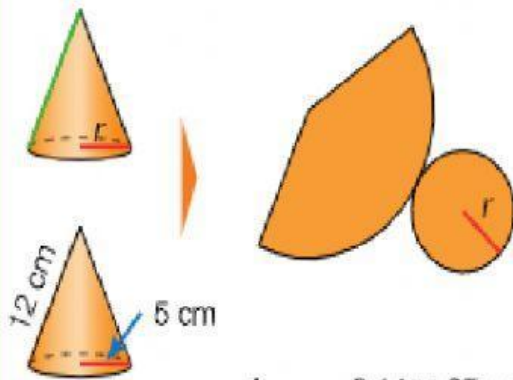


a. Área del cilindro: cm^2 .

5. Mira el video y aprende a calcular el área de un cono.

6. Recuerda:

Área del cono



$$A = A_{\text{BASE}} + A_{\text{SUP. CURVA}}$$

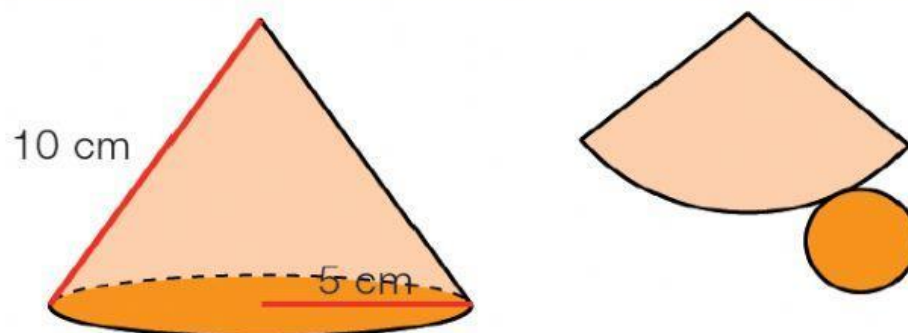
La base es un círculo y la superficie curva es un sector circular de radio g .

$$A = A_{\text{CÍRCULO}} + A_{\text{SECTOR}}$$

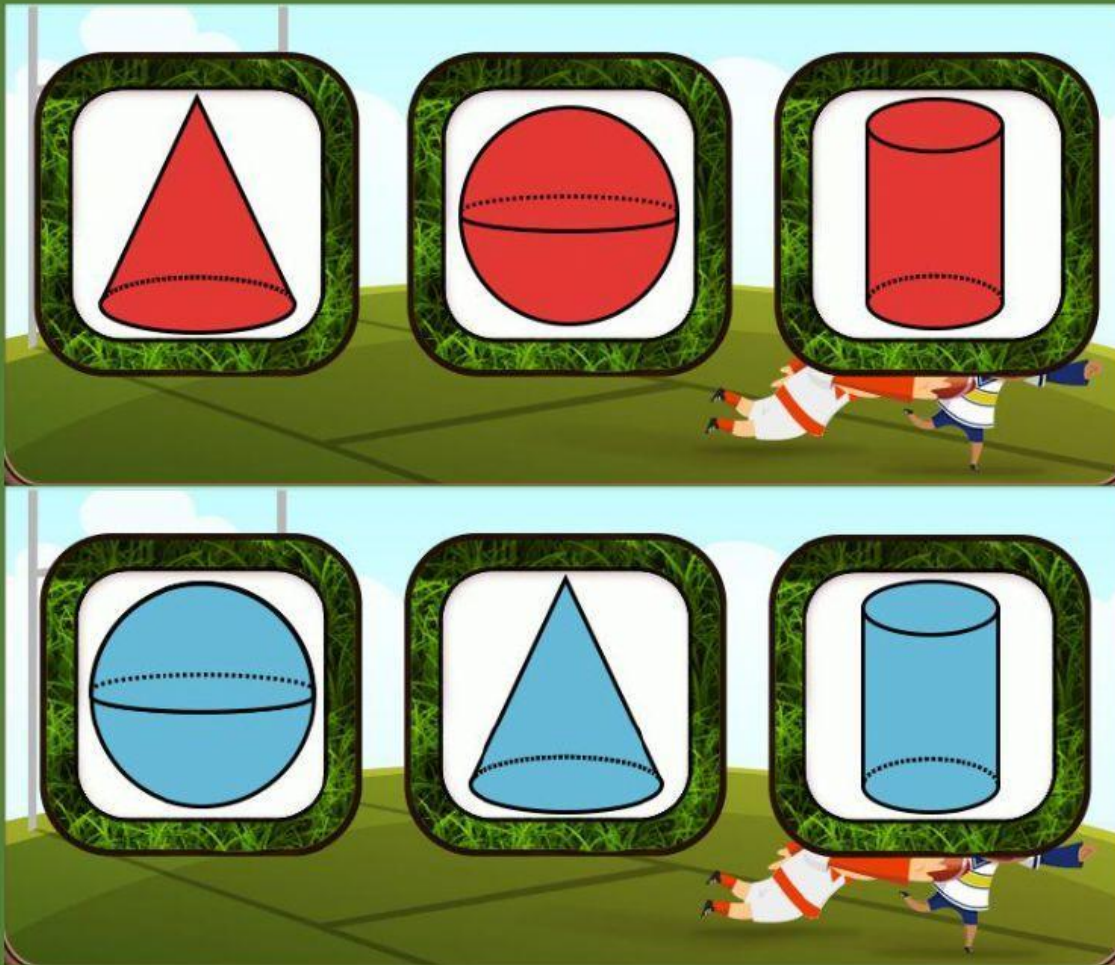
$$A = \pi \times r^2 + \pi \times r \times g$$

$$A_{\text{cono}} = 3,14 \times 25 \text{ cm}^2 + 3,14 \times 5 \text{ cm} \times 12 \text{ cm} = 266,9 \text{ cm}^2$$

7. Calcula el área del siguiente cono.



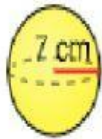
a) Área del cono. cm^2

8. Señala los conos:**9. Mira el vídeo y aprende a calcular el área de las esferas:**

10. Recuerda:**Área de la esfera**

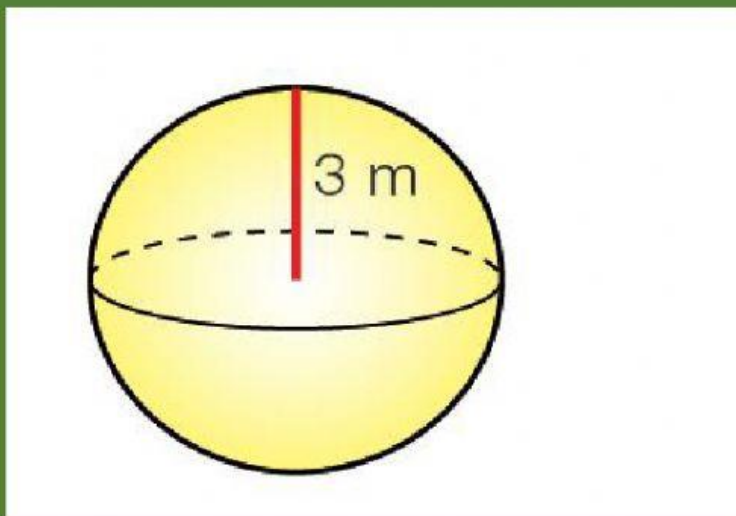
$$A = A_{\text{SUP. CURVA}}$$

$$A = 4 \times \pi \times r^2$$



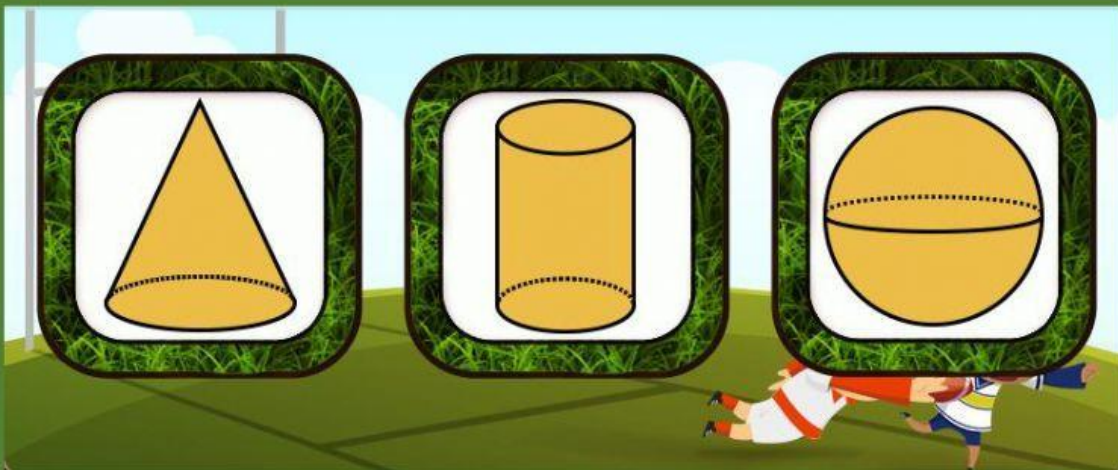
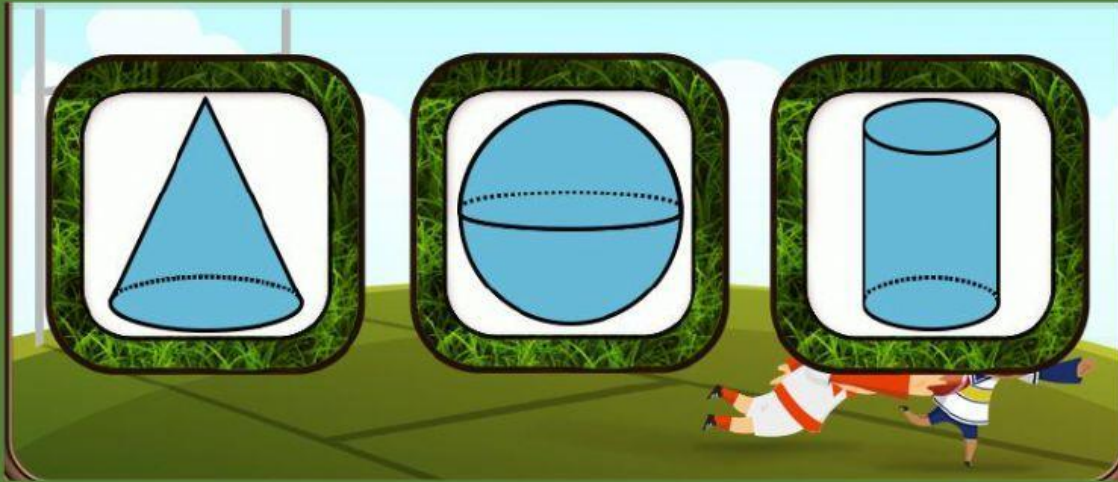
$$A_{\text{ESFERA}} = 4 \times 3,14 \times 49 \text{ cm}^2 = 615,44 \text{ cm}^2$$

El área de la esfera es
4 veces el área de un
círculo del mismo radio.

**11. Calcula el área de la siguiente esfera:**

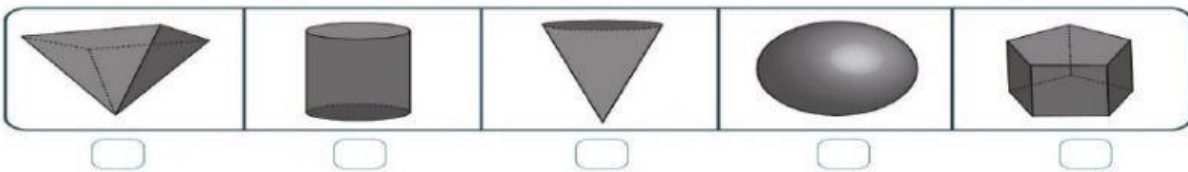
a). Área de la esfera: m².

12. Señala las esferas:

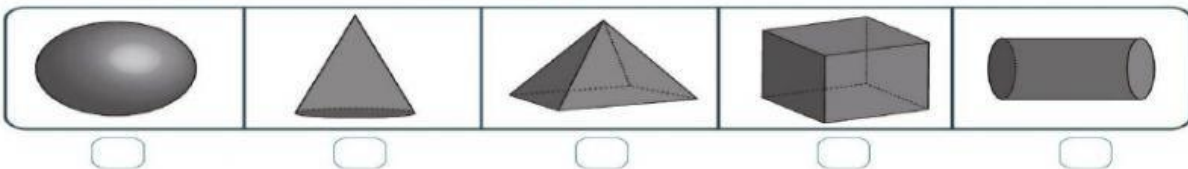


13. Marca correctamente:

Indica cuál de estas formas es un cono.

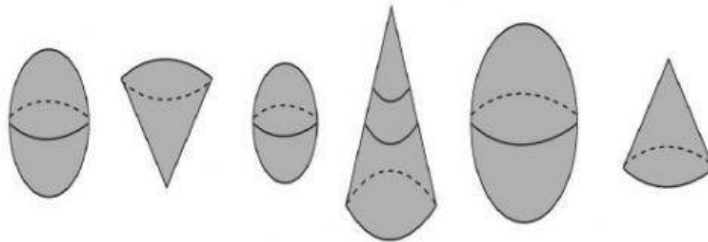


Indica cuál de estas formas es un esfera.



14. Arrastra las figuras a su lugar correcto en el mismo orden que aparecen (el primer cono, en el primer cuadrado de la izquierda; la primera esfera, en el primer cuadrado de la derecha...)

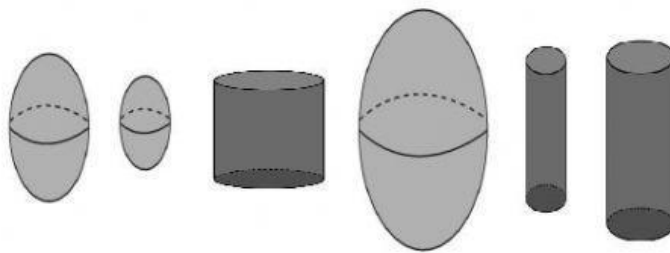
Pon los conos a la izquierda y las esferas a la derecha.



--	--	--

--	--	--

Pon los cilindros a la izquierda y las esferas a la derecha.



--	--	--

--	--	--