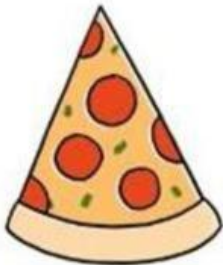


Une con línea según corresponda



# Arma el muñeco

