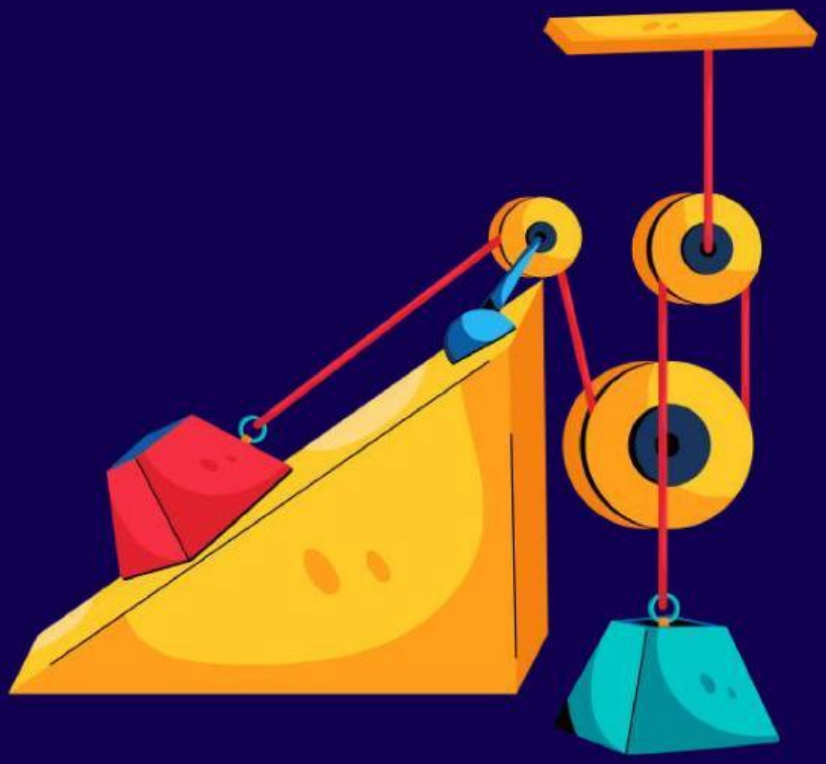
LKPD DIGITAL PJBL BERBASIS *LIVEWORKSHEET* UNTUK MELATIH *CURIOSITY* SISWA

PESAWAT SEDERHANA

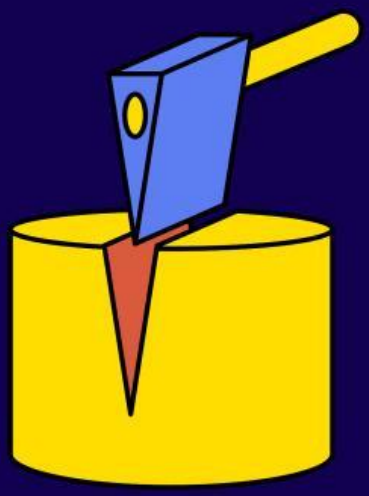


ANGGOTA KELOMPOK

KELAS

LIVEWORKSHEETS

CAPAIAN PEMBELAJARAN



Peserta didik memanfaatkan pesawat sederhana dalam kehidupan sehari-hari.

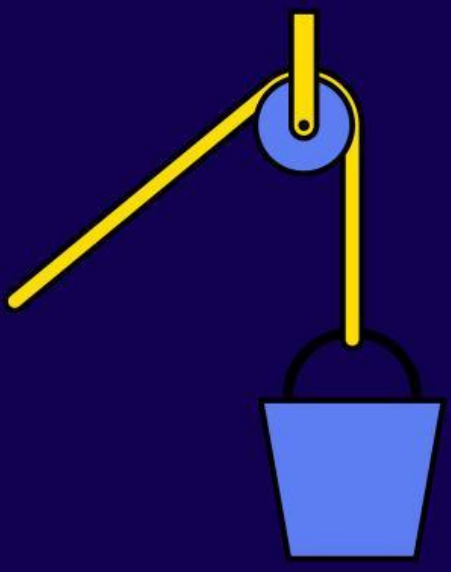
TUJUAN

- Peserta didik mampu memahami pesawat sederhana
- Peserta didik mampu menjelaskan pesawat sederhana
- Peserta didik mampu menerapkan pesawat sederhana

PETUNJUK



- Mengisi identitas di halaman awal
- Pahami materi yang ada di LKPD Digital
- Mengerjakan LKPD Digital pada kolom yang tersedia
- Bertanya kepada guru jika ada kendala
- Berdoa sebelum mengerjakan



LIVEWORKSHEETS

PESAWAT SEDERHANA

Lihatlah video materi pesawat sederhana dibawah ini !

Indikator : Melakukan eksplorasi mengenai materi yang dipelajari

- **Apa saja jenis-jenis pesawat sederhana?**
- **Apakah pesawat sederhana mempermudah kegiatan manusia?**

Jawab disini

LIVEWORKSHEETS

PENENTUAN PROYEK

PETUNJUK

- Pada proyek kali ini, kamu akan membuat poster tentang pesawat sederhana.
- Isi anggota kelompok
- Pilih salah satu jenis pesawat sederhana

Buatlah kelompok beranggotakan 4 orang setiap kelompok !

Isi disini

Pilihlah satu saja jenis pesawat sederhana untuk didesain menggunakan Canva !

TUAS



KATROL



BIDANG MIRING



RODA BERGIGI



Jawab disini

Indikator : Memiliki keinginan yang mendalam untuk mengetahui sesuatu

LIVEWORKSHEETS

PERENCANAAN LANGKAH-LANGKAH PENYELESAIAN PROYEK

Langkah-langkah yang harus kalian rencanakan:

1. Menentukan jenis pesawat sederhana yang akan dibuat posternya
2. Mencari informasi lengkap tentang jenis pesawat sederhana yang sudah dipilih
3. Menentukan isi poster (pengertian, kegunaan dalam kegiatan sehari-hari, contoh alat, rumus, gambar)
4. Mendesain poster di Canva
5. Memeriksa kembali hasil desain dan memperbaiki jika ada kekurangan
6. Mengumpulkan poster ke link yang sudah disiapkan

Indikator : Berusaha mencari dan menggali informasi dari berbagai sumber

LIVEWORKSHEETS

BELAJAR MENDESAIN DI CANVA

Tontonlah video berikut cara mendesain menggunakan Canva !

PETUNJUK



- Tontonlah video sampai selesai, jangan dilewati
- Tanyalah kepada guru jika tidak paham

Indikator : berusaha mencari dan menggali informasi dari berbagai sumber

LIVEWORKSHEETS

AYO MENDESAIN

PETUNJUK

- Pilih 1 jenis pesawat sederhana
- Unduh aplikasi Canva atau akses di website Canva
- Buatlah 1 poster pesawat yang sudah dipilih. Kemudian, jelaskan pengertian, kegunaan dalam kehidupan sehari hari, gambar, dan rumus dari jenis pesawat sederhana yang sudah dipilih
- Kumpulkan hasil poster di link pengumpulan proyek.



Berikut link gambar untuk bahan desain pesawat sederhana

https://drive.google.com/drive/folders

Google Drive

CLICK HERE!

Berikut link untuk bertanya apapun tentang proyek yang kalian buat

https://gemini.google.com

Gemini Ai

CLICK HERE!

Berikut link website canva untuk mendesain poster pesawat sederhana

www.canva.com

Canva

CLICK HERE!

Indikator : selalu aktif bertanya baik kepada guru maupun teman dan derusaha mencari dan menggali informasi dari berbagai sumber

LIVEWORKSHEETS

AYO MENGUMPULKAN PROYEK

PETUNJUK

- Setelah kalian membuat proyek, kumpulkan proyek kalian ke link Google Drive yang sudah disiapkan
- Kumpulkan progres proyek sesuai kelompok, kelas masing masing dan di pertemuan yang tepat
- kumpulkan proyek dengan teliti

Berikut link untuk mengumpulkan progres proyek

https://drive.google.com/drive/folders/drive_link

Google Drive

CLICK HERE!



Indikator : selalu aktif bertanya baik kepada guru maupun teman

LIVEWORKSHEETS

JADWAL PELAKSANAAN PROYEK

PERTEMUAN KE-1

- MEMBENTUK KELOMPOK
- MEMILIH JENIS PESAWAT SEDERHANA
- BELAJAR CANVA
- MENDESAIN PROYEK

PERTEMUAN KE-2

- PENDIDIK MEMANTAU PROYEK
- MENDESAIN PROYEK

PERTEMUAN KE-3

- MENGUMPULKAN PROYEK
- MEMPRESENTASIKAN PROYEK

LIVEWORKSHEETS

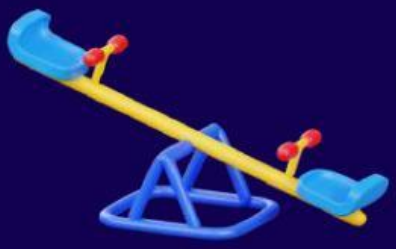
TUAS

QUIZ TIME!!!

PASANGKAN



Tuas jenis pertama



Tuas jenis kedua



Tuas jenis ketiga

Pengungkit dapat memudahkan usaha dengan cara menggandakan gaya kuasa dan mengubah arah gaya.

LIVEWORKSHEETS

KATROL

QUIZ TIME!!!

PASANGKAN



Katrol bebas



Katrol majemuk



Katrol tetap

Katrol adalah roda yang berputar tetapi tidak berjalan yang berfungsi untuk menarik dan mengangkat benda.

LIVEWORKSHEETS

BIDANG MIRING

QUIZ TIME!!!



Rumus Keuntungan Mekanis :

$$K_M = h/s$$

Keterangan:

- K_M = Keuntungan Mekanis
- h = tinggi bidang miring (m)
- s = panjang bidang miring (s)

Soal

Sebuah papan miring memiliki panjang 12 meter dan tinggi 4 meter. Berapakah keuntungan mekanisnya?

Jawaban

$K_M = h/s$

$K_M =$ ____ / ____

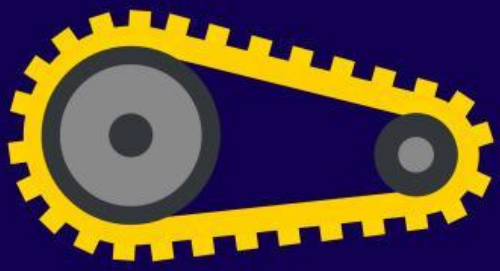
$K_M =$ ____

LIVEWORKSHEETS

RODA BERPOROS

QUIZ TIME!!!

Roda dapat memperkecil gaya yang dibutuhkan untuk menggeser suatu benda dengan meminimalkan gaya gesek.



$K_M = R_{roda} / R_{poros}$

Keterangan:

- K_M = Keuntungan Mekanis (mekanik)
- R_{roda} = Jari-jari roda (m)
- R_{poros} =Jari-jari poros (m)

Soal

Sebuah roda memiliki jari-jari 200 cm, sedangkan porosnya memiliki jari-jari 50 cm. Berapakah keuntungan mekanisnya?

Jawaban

$K_M = R_{roda} / R_{poros}$

$K_M =$ ____ / ____

$K_M =$ ____ m



LIVEWORKSHEETS

AYO BERIKAN TANGGAPANMU

PETUNJUK

- Isilah tanggapanmu mengenai lembar kerja ini pada link yang sudah disiapkan
- Jawablah pertanyaan yang sudah disiapkan dengan benar
- Tanyakan kepada guru atau teman jika tidak paham

Berikut link untuk mengisi tanggapanmu

https://docs.google.com/forms/d/e

Google Formulir

CLICK HERE!



LIVEWORKSHEETS