

**NASKAH SOAL INFORMATIKA
LATIHAN ASAJ SMP
SMP NEGERI 2 JATISARI**

A. PILIHAN GANDA

Pilihlah salah satu jawaban yang paling tepat (a, b, c atau d)!

1. Pemecahan masalah dengan memecah data, proses, dan kompleksitas menjadi bagian yang lebih kecil yang terstruktur atau menjadi tugas untuk yang mudah dikelola merupakan pengertian dari
 - a. Algoritma
 - b. Pengenalan Pola
 - c. Dekomposisi
 - d. Abstraksi
2. Perangkat lunak atau aplikasi yang digunakan untuk mengakses informasi di internet adalah
 - a. Browser
 - b. Office
 - c. Paint
 - d. Corel Draw
3. Semua jenis komponen yang ada pada komputer yang mana bagian fisiknya dapat terlihat secara kasat mata atau dapat dirasakan secara langsung disebut
 - a. Software
 - b. Hardware
 - c. Malware
 - d. Brainware
4. Software merupakan bagian dari sistem komputer yang tidak berwujud tetapi sangat penting, berisi kumpulan instruksi atau data yang dikerjakan oleh komputer. Berikut merupakan fungsi dari software kecuali
 - a. Mengidentifikasi program di dalam komputer
 - b. Menjadi penerjemah perintah kedalam bahasa mesin
 - c. Mengontrol hardware sehingga dapat digunakan dan bekerja dengan baik
 - d. Sebagai media penyimpanan dalam perangkat komputer
5. Hardware atau perangkat keras terdiri dari perangkat masukan (input devices), perangkat keluaran (output devices), dan perangkat pemroses. Berikut yang termasuk dalam perangkat masukan (input devices) adalah
 - a. Speaker
 - b. Printer
 - c. Mouse
 - d. Monitor
6. Sistem bilangan berbasis 10 disebut dengan ...
 - a. Biner
 - b. Desimal
 - c. Octal
 - d. Hexadecimal
7. Himpunan daerah asal atau himpunan pertama yang berhubungan dengan himpunan kedua bisa disebut..
 - a. Domain
 - b. Kodomain
 - c. Range
 - d. Relasi
8. Google docs termasuk aplikasi pengolah ...
 - a. Bahasa
 - b. Kata
 - c. Angka
 - d. Grafis
9. Halaman yang didalamnya memuat pemetaan disebut...
 - a. Cover
 - b. Daftar isi
 - c. Kata pengantar
 - d. Pembahasan

10. Perintah pada micosoft power point untuk menampilkan presentasi, pengaturan , penampilan file adalah..
 - a. Transision
 - b. Animation
 - c. Design
 - d. Slide show
11. Aplikasi kelas maya yang dimiliki google adalah..
 - a. Google docs
 - b. Google sheet
 - c. Google classroom
 - d. Google drive
12. Teks,suara,gambar,animasi,video dan interaktivitas merupakan bentuk konten dari..
 - a. Multimedia
 - b. Website
 - c. Algoritma
 - d. Himpunan
13. Kumpulan perangkat computer yang saling berhubungan dan berintraksi satu sama lainnya disebut..
 - a. Perangkat keras
 - b. Sistem Komputer
 - c. Perangkat lunak
 - d. Jaringan Komputer
14. Perangkat yang mengirimkan data ke computer untuk diolah disebut..
 - a. Perangkat masukan
 - b. Perangkat keluaran
 - c. Perangkat pemrosesan
 - d. Perangkat penyimpanan
15. Komponen CPU yang digunakan sebagai pengatur jalannya program adalah..
 - a. ALU
 - b. Unit kontrol
 - c. Register
 - d. VGA
16. Selain untuk memberikan kode warna sistem bilangan heksadesimal juga digunakan untuk .
 - a. Menunjukkan alamat memori
 - b. Bahasa pemrograman
 - c. Menggantikan memori
 - d. Mempercepat komputer
17. Sistem bilangan hexadecimal biasa disebut juga dengan sistem bilangan
 - a. Basis 16
 - b. Basis 8
 - c. Basis 10
 - d. Basis 2
18. Profesi seseorang yang membuat sebuah aplikasi atau software disebut...
 - a. Gamer
 - b. Yutuber
 - c. Programmer
 - d. Stiker
19. Manfaat bidang informatika dalam bidang kesehatan adalah...
 - a. E-Commerce
 - b. Mobile banking
 - c. CT Scan
 - d. d. GPS
20. Tree terdiri atas beberapa elemen (node). Elemen pertama disebut root/akar. Jika beberapa node memiliki induk yang sama disebut...
 - a. Graph
 - b. Leaf
 - c. Sibling

- d. Children
21. Graf merupakan salah satu cabang ilmu matematika. Berikut yang merupakan penerapan dari graf adalah...
- Penyimpanan file
 - Struktur organisasi
 - Pembuatan keputusan
 - Jalur pada peta
22. Gerbang logika yang mempunyai nilai kebalikannya adalah gerbang logika...
- NAND
 - NOT
 - NOR
 - XOR
23. Elemen tree yang tidak memiliki anak disebut...
- Node
 - Leaf
 - Sibling
 - Root
24. Berikut web yang berbentuk tulisan yang dimuat sebagai postingan pada sebuah halaman web disebut...
- Blog
 - Coding
 - Vlog
 - Medsos
25. Jenis blog yang berisi tulisan atau teks terbatas, dibawah 200 karakter, seperti Twitter disebut...
- Audioblog
 - Microblog
 - Vlog
 - Photoblog
26. Aplikasi yang digunakan untuk blog adalah...
- Twitter
 - Wordpress
 - Instagram
 - Linux
27. Jenis vlog yang berisi cara melakukan sesuatu, tutorial, dan tips & trik disebut...
- How-to
 - Talking-head video
 - Reality
 - Audioblog
28. Perhatikan pernyataan berikut ini:
- 1) Klik Simpan
 - 2) Login ke Blogger
 - 3) Klik blog baru
 - 4) Klik berikutnya
 - 5) Masukkan nama blog
 - 6) Pilih URL atau alamat blog
- Berdasarkan pernyataan diatas, urutan yang tepat untuk membuat blog dengan blogger adalah...
- 3-2-5-4-6-1
 - 2-3-4-5-1-6
 - 3-2-4-5-1-4
 - 2-3-5-4-6-1
29. Dibawah ini yang bukan merupakan aplikasi editing video untuk vlog adalah...
- Kinemaster
 - Google Sheet
 - Capcut
 - Video maker
30. Dibawah ini yang bukan merupakan aplikasi editing video untuk vlog adalah...
- Google Sheet
 - Capcut
 - Kinemaster
 - Video maker

31. Mengganti tema, mengedit dan memperbaiki tampilan merupakan fungsi dari menu blog...
- Stats
 - Pages
 - Post
 - Theme
32. Untuk menambah efek peralihan antara dua klip video yang berbeda pada program edit video seperti capcut ataupun moviemaker adalah...
- Adjustment
 - Effect
 - Filter
 - Transitions
33. Fungsi dari RAM dalam komputer adalah...
- Menyimpan data secara permanen
 - Memproses data yang ada dalam komputer
 - Menghubungkan komputer dengan perangkat lain
 - Menyimpan data sementara yang sedang digunakan oleh program
34. Hasil konversi 248 ke bilangan oktal adalah...
- 371
 - 272
 - 271
 - 370
35. Ayah menggunakan aplikasi perkantoran milik Microsoft. Ayah sedang menyiapkan bahan presentasi yang akan dibagikannya pada acara seminar. Program berikut yang sebaiknya ayah gunakan adalah ...
- Microsoft Excel
 - Microsoft Word
 - Microsoft Powerpoint
 - Calculator

B. URAIAN

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan Algoritma dan berikan contoh sederhana penggunaannya dalam kehidupan sehari-hari!
2. Komputer memiliki tiga komponen yang saling berkaitan antara satu dan lainnya, jelaskan perbedaan antara hardware dan software dalam komputer dan berikan contoh dari keduanya!
3. Jelaskan yang dimaksud dengan Database dan apa saja fungsi utamanya dalam dunia informatika!
4. Pada saat ini sesuai dengan perkembangan zaman banyak yang memanfaatkan Internet of Things (IoT) dalam kehidupan sehari-hari. Jelaskan pengertian dari Internet of Things dan berikan contoh penerapannya!
5. Bahasa pemrograman adalah keterampilan yang penting dalam era digital saat ini. Apa yang dimaksud dengan Pemrograman dan mengapa termasuk hal yang penting dalam era digital saat?