

Flappy Cat

- Sân khấu: Bluesky
- Thời gian: bắt đầu từ 0 mỗi giây tăng lên 1.
- Nhân vật mèo (Flying cat) kích thước 50%.
 - o Xuất hiện ở giữa bên phải sân khấu.
 - o Khi gõ phím trắng, nhân vật nhảy lên một lượng 30.
 - o Khi không gõ phím trắng, nhân vật từ từ rơi xuống một lượng là 5.
 - o Nếu chạm vệt thì sẽ rơi thẳng xuống đất, kết thúc trò chơi.
- Nhân vật Vệt xuất hiện ngẫu nhiên ở bên phải sân khấu. kích thước 50%, trạng thái ẨN.
 - o Mỗi 5 giây, tự tạo bản sao bản thân.
 - o Các bản sao xuất hiện ngẫu nhiên bên phải sân khấu. Hướng về phía bên trái sân khấu.
 - o Bản sao di chuyển mỗi lần một lượng 10 bước. Khi đi hết sân khấu, xóa bản sao.



Vẹt	Mèo
 <pre> khi bấm vào đi tới điểm x: 200 y: lấy ngẫu nhiên từ -120 đến 120 đặt hướng bằng -90 đặt kiểu xoay trái - phải ăn liên tục tạo bản sao của bản thân tôi đợi 5 giây </pre>	 <pre> khi bấm vào đi tới điểm x: -140 y: 0 liên tục nếu phím phím trắng được bấm? thì trang phục kế tiếp lặp lại 10 thay đổi y một lượng 3 trang phục kế tiếp nếu không thì lặp lại 5 thay đổi y một lượng -2 nếu đang chạm Parrot ? thì đặt hướng bằng 180 đi tới điểm x: -140 y: -182 </pre>
 <pre> khi tôi bắt đầu là một bản sao đi tới điểm x: 200 y: lấy ngẫu nhiên từ -120 đến 120 hiện lặp lại cho đến khi tọa độ x < -240 đi chuyển 10 bước trang phục kế tiếp đợi 0.1 giây xóa bản sao này </pre>	 <pre> khi bấm vào đặt Thời gian thành 0 liên tục thay đổi Thời gian một lượng 1 đợi 1 giây </pre>