

LUYỆN TẬP



1. **Khi** bấm phím X **thì** xoá tất cả những gì đã vẽ.

2. **Khi** bấm phím số 1 **thì** nhân vật đặt bút (vẽ).

3. **Khi** bấm số 0 **thì** nhân vật nhấc bút (không vẽ).