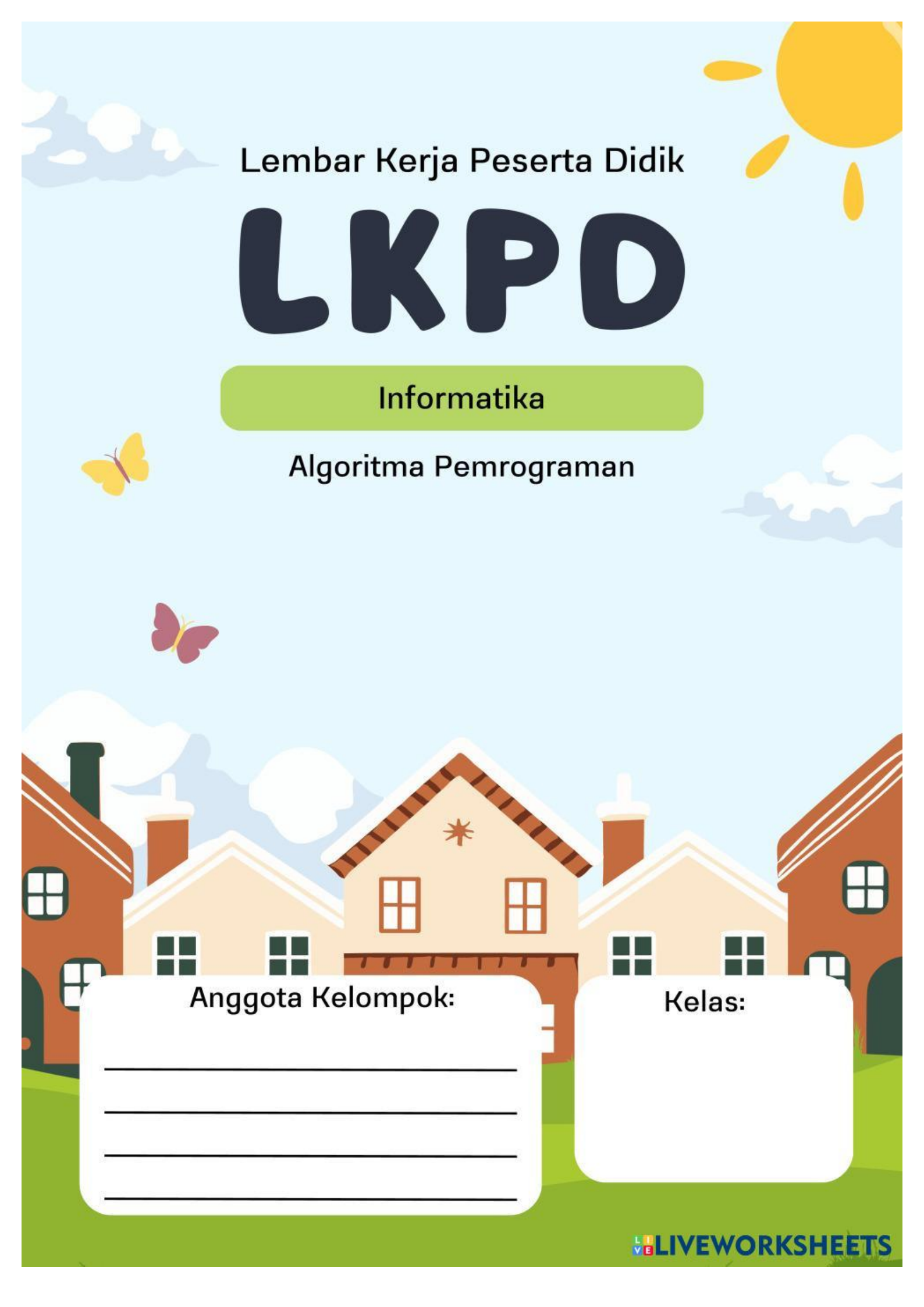




Lembar Kerja Peserta Didik

LKPD

Informatika

Algoritma Pemrograman

Anggota Kelompok:

Kelas:

Jawablah pertanyaan berikut berdasarkan pengamatanmu terhadap dokumen dan/atau praktik menggunakan Scratch.



1. Apa yang dimaksud dengan pemrograman visual?

.....

.....

.....

2. Sebutkan dua kelebihan dari pemrograman visual!

.....

.....

.....

3. Jelaskan fungsi dari blok "Motion" dan "Looks" dalam Scratch!

.....

.....

.....

4. Apa fungsi dari tombol bendera hijau di antarmuka Scratch?

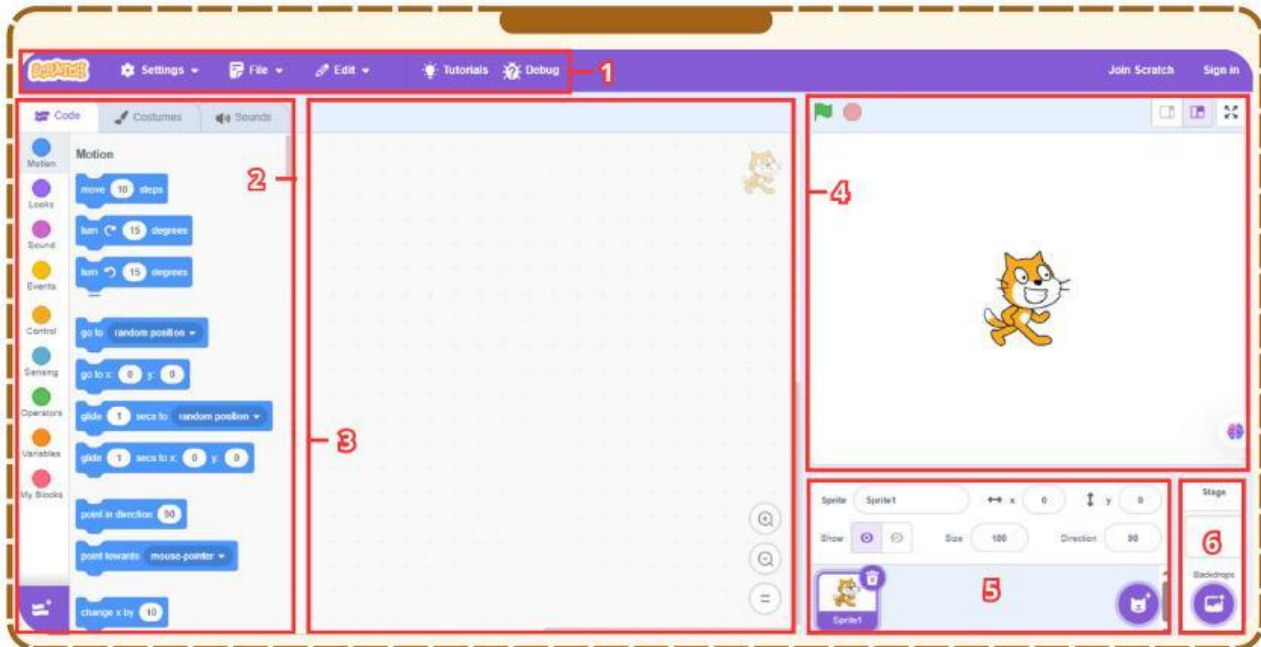
.....

.....

.....

.....

Tuliskan nama fitur yang ada pada Scratch
beserta fungsinya, berdasarkan gambar di
bawah ini!



Nama : _____

Fungsi: _____

2

Nama : _____

Fungsi: _____

1

Nama : _____

Fungsi: _____

3

Nama : _____

Fungsi: _____

4

Nama : _____

Fungsi: _____

6

Nama : _____

Fungsi: _____

5

COCOKKAN BERDASARKAN FUNGSI, TAMPILAN, ATAU KATEGORI YANG SESUAI PADA MATERI SCRATCH

Tariklah garis dari elemen di kolom kiri ke pasangan yang paling sesuai di kolom kanan

move 10 steps

kuning

script area

mengatur alur (misalnya perulangan)

play sound meow

menjalankan program

 lingkaran Merah

menampilkan hasil program

 bendera hijau

menghentikan program

blok control

sprite mengeluarkan suara

canvas

tempat menaruh blok program

sound

menggerakkan sprite sebanyak 10 langkah