

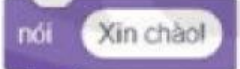
Bài 14: Khám phá môi trường lập trình trực quan

Họ và tên:

Lớp:

Bài 1

Em hãy nối mỗi lệnh sau với nhóm lệnh thích hợp

Nhóm lệnh	Lệnh
a)  Hiển thị	1) 
b)  Chuyển động	2) 
c)  Âm thanh	3) 

Bài 2

Chương trình nào dưới đây điều khiển nhân vật thực hiện lần lượt hành động sau?

- 1) Di chuyển 60 bước
- 2) Quay phải 15 độ

Khi bấm vào 

di chuyển 10 bước

xoay  15 độ

A.

Khi bấm vào 

di chuyển 60 bước

xoay  15 độ

B.

Khi bấm vào 

di chuyển 60 bước

xoay  15 độ

C.

Khi bấm vào 

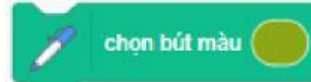
xoay  15 độ

di chuyển 60 bước

D.

Bài 3

Trong Scratch, ghép mỗi lệnh với nhóm lệnh tương ứng.



Bài 4

Em hãy sắp xếp các bước sau cho đúng thứ tự thực hiện đưa lệnh vào chương trình cho



Chọn nhóm lệnh

Kéo thả lệnh vào vùng tạo chương trình

Chọn lệnh trong nhóm lệnh

Chọn nhân vật

Bài 5

Điền các từ hoặc cụm từ thích hợp (**nhóm lệnh, lệnh, cùng màu**) vào chỗ chấm trong các câu sau.

Trong Scratch, mỗi có nhiều lệnh và chúng có..... Mỗi sẽ điều khiển nhân vật thực hiện một hành động.