

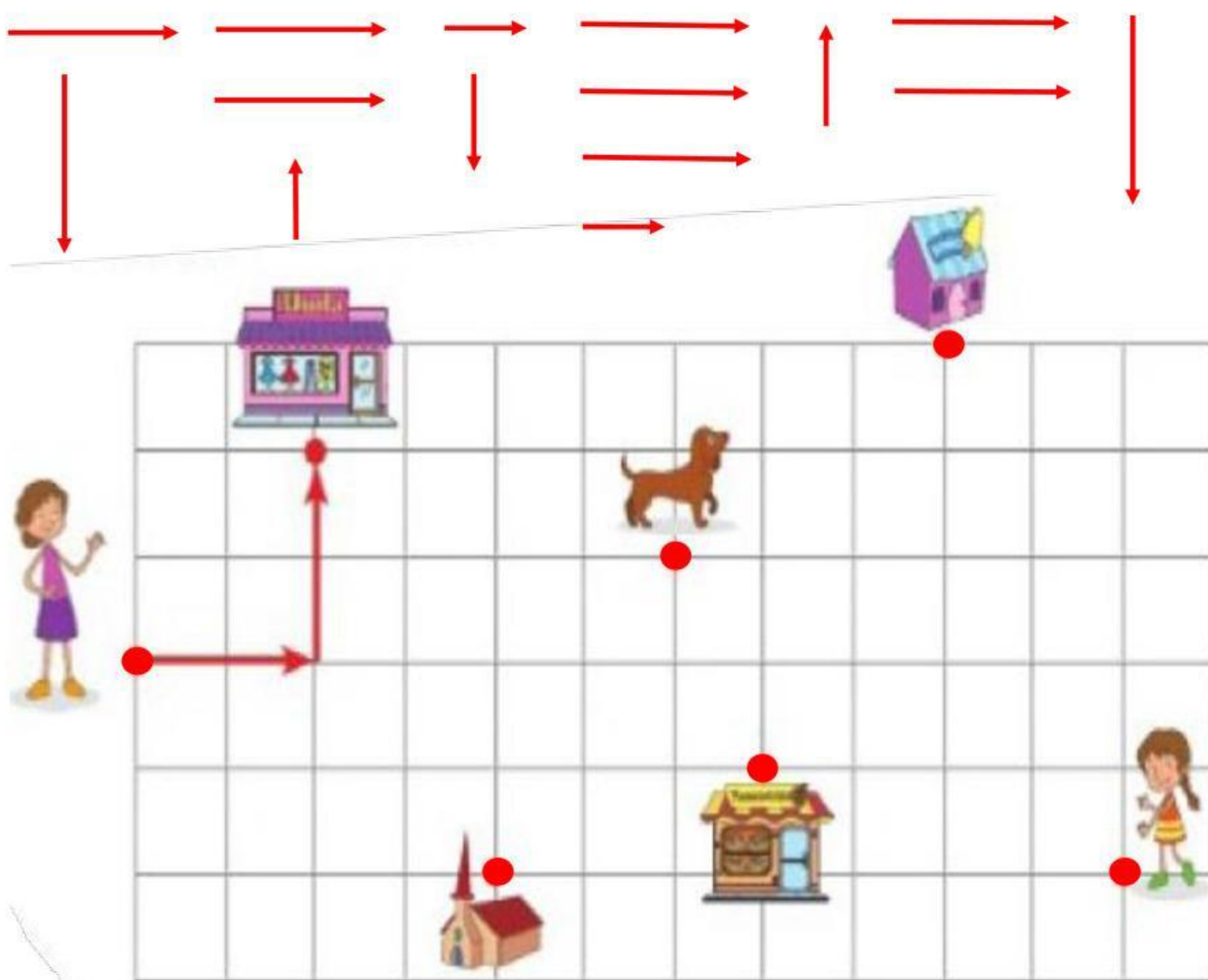
## FICHA INTERACTIVA MATEMÁTICA- 2°

# Desplazamientos







Recuerda:



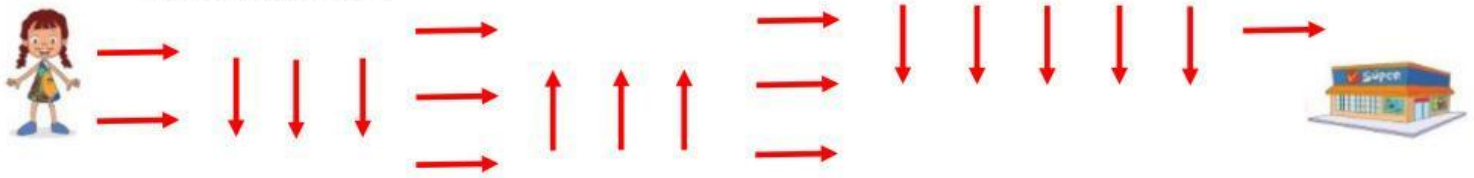
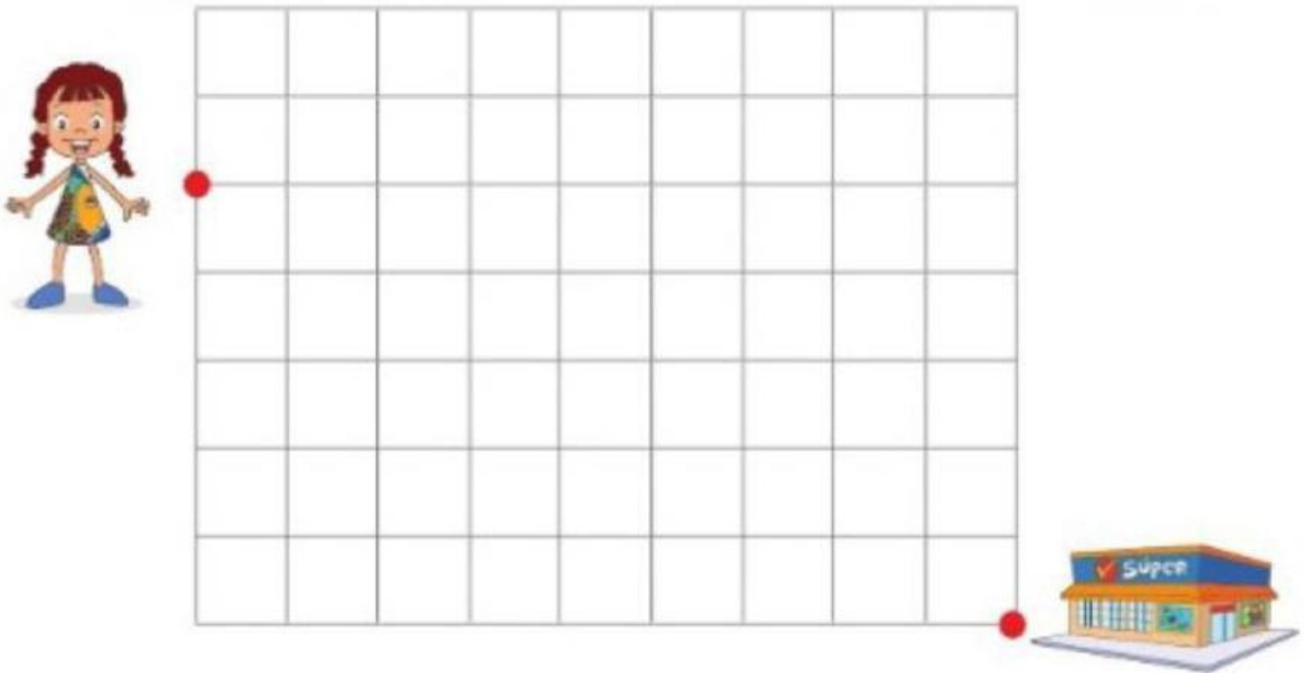
1. Observa a Liliana.



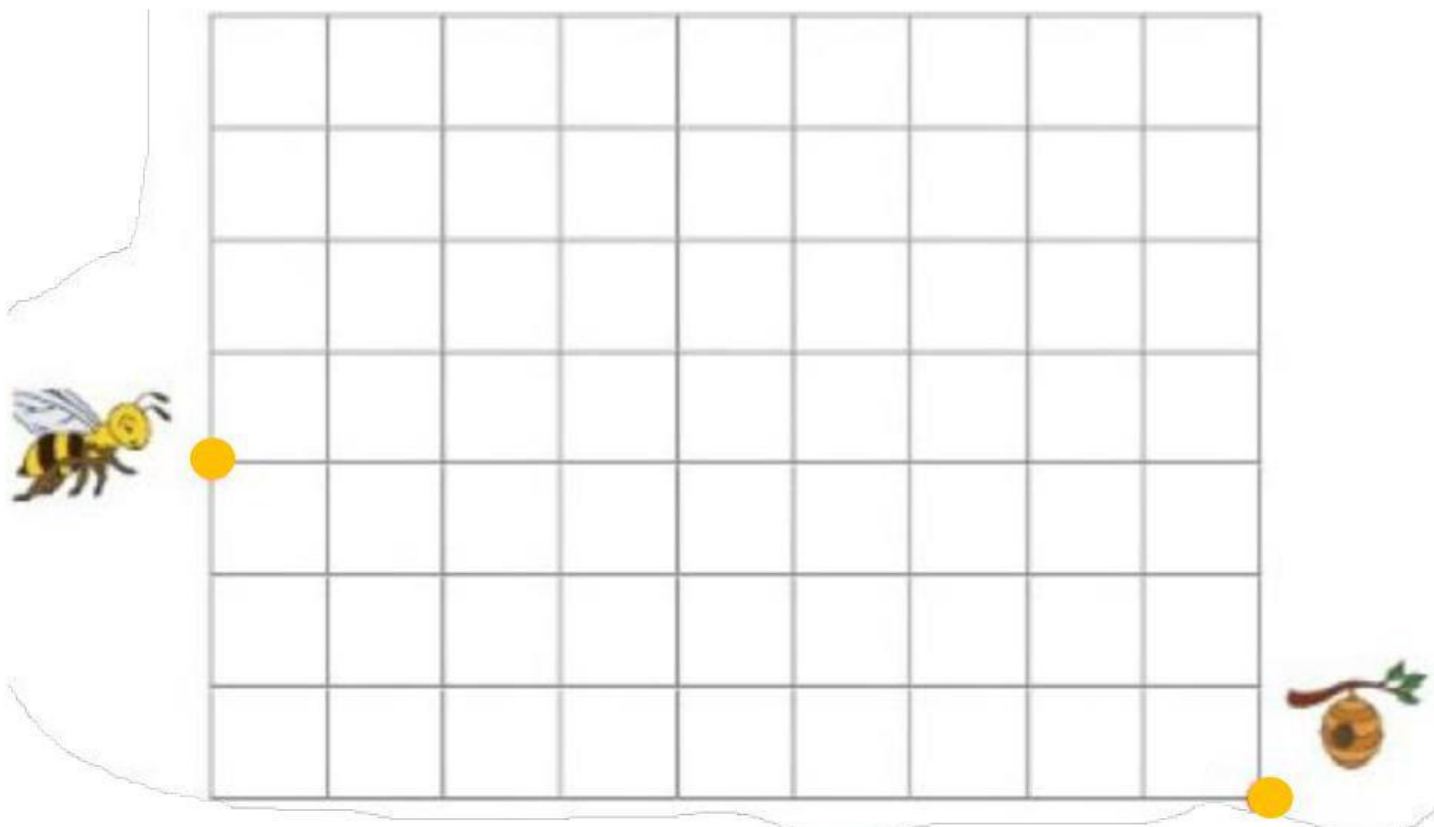
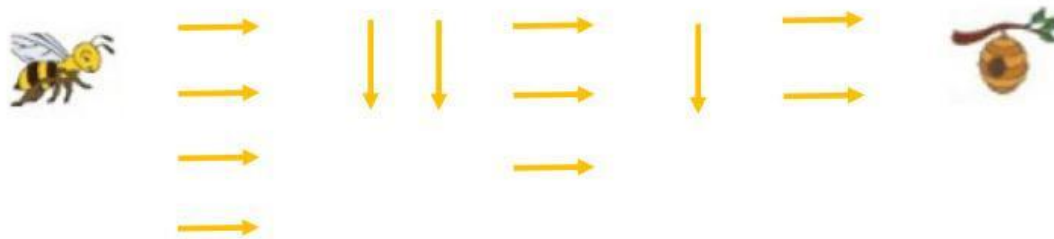
Traza y selecciona con desplazamientos los caminos de Liliana para llegar a los distintos sitios a los que debe ir.

al		<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>2 →</td><td>2 ↑</td></tr></table>	2 →	2 ↑	al		<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>→</td><td>↓</td></tr></table>	→	↓
2 →	2 ↑								
→	↓								
a su		<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>→</td><td>↓</td></tr></table>	→	↓	al		<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>→</td><td>↑</td></tr></table>	→	↑
→	↓								
→	↑								
al		<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>→</td><td>↑</td></tr></table>	→	↑	a su		<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>→</td><td>↓</td></tr></table>	→	↓
→	↑								
→	↓								

2. Para llegar a su casa, la niña ha tenido que realizar el siguiente recorrido gráfico en la cuadrícula.

3. Para encontrar su panal la abeja ha tenido que realizar el siguiente recorrido, gráficalo en la cuadrícula.





5. Traza el recorrido que indica las flechas.

