

Kegiatan 1

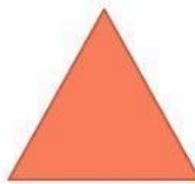
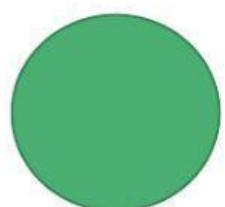
MENGENAL BENTUK BANGUN DATAR



Petunjuk Penggerjaan :

1. Jodohkan nama bangun datar dengan bentuk bangun datar
2. Jodohkan dengan cara menarik garis dari nama bangun datar ke bentuk bangun datar

BENTUK BANGUN DATAR



NAMA BANGUN DATAR

Segitiga

Segiempat

Lingkaran



Kegiatan 2

MENYELEKSI BENTUK BANGUN DATAR

Petunjuk Pengerjaan :

1. Pilihlah benda-benda di kotak bawah dan masukkan ke kotak yang sesuai dengan bentuk benda tersebut dengan bentuk bangun datar
2. Jodohkan dengan cara menyeret gambar benda ke dalam kotak dengan nama bangun datar yang sesuai. (E-LKPD)
3. Jodohkan dengan cara mengisi tabel bentuk benda dengan huruf yang sesuai dengan nama gambar di kotak bawah (LKPD Luring)

Segiempat	Segitiga	Lingkaran

