



Kurikulum Merdeka

SMP/ MTs kelas VII

LKPD INFORMATIKA

Disusun Oleh : Tri Wulandari Utami, S.Kom



Nama Kelompok:

Kelas:

A. THINKING SCRATCH EDITION!

Instruksi: Jawablah pertanyaan berikut ini sesuai dengan pendapatmu!

- 1 Jelaskan apa yang kalian ketahui tentang pemrograman visual!

Jawab:

- 2 Jelaskan mengapa kita perlu belajar tentang pemrograman!

Jawab:

- 3 Jelaskan apa yang kalian ketahui tentang aplikasi Scratch!

Jawab:

B. CLASSIFICATION SCRATCH EDITION!

Instruksi: Cocokanlah gambar icon Scratch sesuai dengan fungsinya!

Motion :

Control :

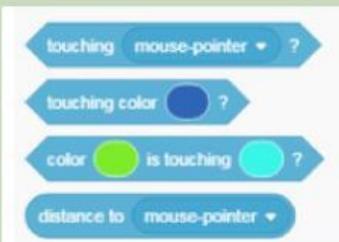
Looks :

Event :

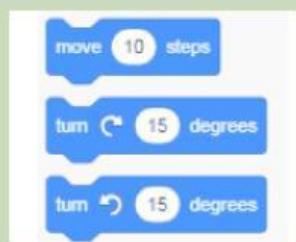
Sound :

Sensing :

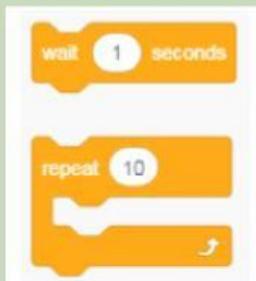
A



D



B



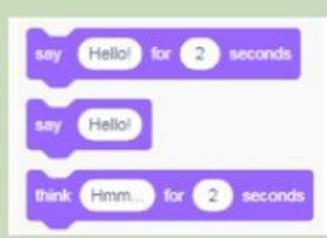
E



C



F



C. MAKE A MATCH SCRATCH EDITION!

Instruksi: Tentukan fungsi yang cocok agar kita dapat....

AGAR KITA DAPAT...

DENGAN FUNGSI...

...mengerakkan sprite di area panggung.

Operators

...mengubah tampilan sprite atau latar belakang.

Motion

...menambahkan suara atau backsound pada sprite atau stage.

Control

...memulai aksi atau menjalankan skrip berdasarkan kejadian tertentu.

Events

...mengatur alur jalannya skrip, seperti pengulangan atau percabangan.

Sound

...melakukan operasi matematika, logika, atau manipulasi teks.

Looks

