

Họ và tên:Lớp:

I. LÝ THUYẾT**1. Trong các câu sau đây, những câu nào đúng? (đánh dấu tích vào câu đúng) ✓**

☐	a. Với những phần mềm có bản quyền thì người dùng có thể mua bản quyền để được sử dụng một cách hợp pháp.
☐	b. Bản quyền phần mềm là quyền được bán phần mềm.
☐	c. Bản quyền phần mềm là quyền được mua phần mềm.

2. Tất cả các phần mềm sau đây đều có đăng kí bản quyền (đăng kí sở hữu trí tuệ), nhưng phần mềm nào có thể dùng miễn phí: (đánh dấu tích vào đáp án đúng) ✓☐

a) Word 2016

☐

b) RapidTyping

☐

c) Windown 11?

3. Điền vào chỗ chấm những từ còn thiếu để hoàn thiện thao tác lưu văn bản với tên mới. (kéo thả đáp án đúng vào chỗ chấm)

- Chọn lệnh trong bảng File
- Chọn, chọn ổ, thư mục
- Tại File name. Gõ tên (tên bài, tên học sinh, tên lớp)
- Nhấn

Save Browse D bài học nút Save lớp**4. Chèn hình ảnh vào văn bản em thực hiện dòng nào dưới đây?**

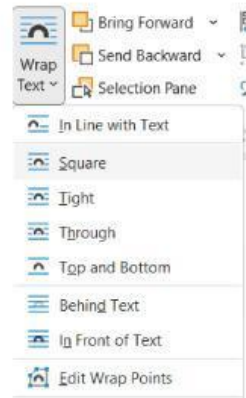
(đánh dấu tích vào đáp án đúng) ✓

☐	a) Chọn Insert/ chọn Pictures/ chọn thư mục chứa ảnh/ chọn ảnh/ nhấn Insert.
☐	b) Chọn Insert/ chọn Shapes/ chọn thư mục chứa ảnh/ chọn ảnh/ nhấn Insert.
☐	c) Chọn Insert/ chọn Pictures/ chọn thư mục chứa ảnh/ chọn ảnh/ nhấn table.

5. Khi chọn biểu tượng Layout Options xuất hiện thao tác nháy

chuột vào biểu tượng  Wrap Text. Rồi chọn Square có tác dụng nào sau đây? (đánh dấu tích vào đáp án đúng) ✓

- ☐ a) Chỉ có thể đưa ảnh vào cuối văn bản.
- ☐ b) Chỉ có thể đưa ảnh lên đầu văn bản.
- ☐ c) Đưa ảnh đến vị trí bất kỳ trong văn bản.



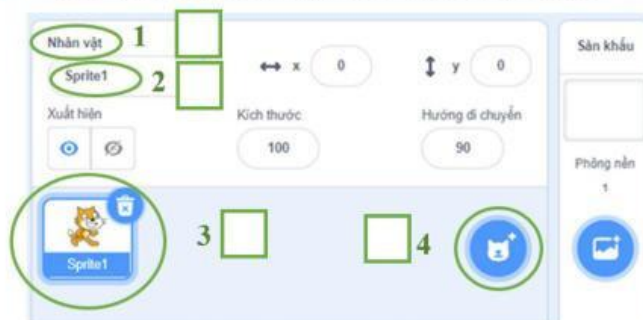
6. Lệnh bên dưới để làm gì? (đánh dấu tích vào đáp án đúng) ✓

☐	a) Làm nhân vật di chuyển 150 bước
☐	b) Làm nhân vật di chuyển một đoạn có độ dài bằng 150 bước
☐	c) Làm nhân vật di chuyển 150 lần, mỗi lần 1 bước.



7. Em hãy chỉ vị trí đổi tên nhân vật.

Đánh dấu tích ✓ vào vị trí đánh số đổi tên cho nhân vật?



8. Em hãy sắp xếp thứ tự các câu lệnh ở cột B sang cột A để lập trình thực hiện chương trình.

a) Khi gõ phím a, nhân vật hiển thị bóng nói “đi nhanh” trong 2 giây rồi di chuyển một đoạn dài 100 bước.

A	B
	
	
	