

1. البرمجة هي عملية كتابة مجموعة من \_\_\_\_\_ لتوجيه جهاز الحاسوب لتنفيذ مهمة معينة.
2. تعتبر \_\_\_\_\_ لغة التواصل بين الإنسان والحاسوب.
3. الهدف الأساسي من البرمجة هو \_\_\_\_\_ المشكلات وتنفيذ المهام بكفاءة.
4. تتضمن عملية البرمجة كتابة \_\_\_\_\_ واختبارها وتصحيح الأخطاء فيها.
5. يمكن استخدام البرمجة في تطوير \_\_\_\_\_ وتطبيقات الويب والهواتف المحمولة وأنظمة التشغيل وغيرها.

### مستويات لغات البرمجة:

6. تنقسم لغات البرمجة بشكل عام إلى ثلاثة مستويات رئيسية هي: \_\_\_\_\_ و \_\_\_\_\_ و \_\_\_\_\_.
7. لغة \_\_\_\_\_ هي الأقرب إلى لغة الآلة وتتعامل مباشرة مع مكونات الحاسوب.
8. تتميز لغات المستوى \_\_\_\_\_ بصعوبة فهمها وكتابتها وتتطلب معرفة دقيقة بتفاصيل عمل الحاسوب.
9. من الأمثلة على لغات المستوى المنخفض لغة \_\_\_\_\_.
10. لغة \_\_\_\_\_ هي أكثر تجريدًا وسهولة في الفهم والكتابة مقارنة بلغات المستوى المنخفض.
11. تركز لغات المستوى \_\_\_\_\_ على حل المشكلة بدلاً من التركيز على تفاصيل عمل الجهاز.
12. من الأمثلة على لغات المستوى المتوسط لغة \_\_\_\_\_.
13. لغات المستوى \_\_\_\_\_ هي الأكثر قربًا إلى اللغة الطبيعية للإنسان وتوفر أدوات ومكتبات جاهزة لتسهيل عملية التطوير.
14. تتميز لغات المستوى \_\_\_\_\_ بسرعة تطوير التطبيقات وقلة الحاجة إلى فهم معمق لتفاصيل عمل الحاسوب.
15. من الأمثلة على لغات المستوى العالي لغات مثل \_\_\_\_\_ و \_\_\_\_\_.

