

UNIDAD TEMATICA 2

1. ¿Cuál de los siguientes es un dispositivo de entrada?

- a) Monitor
- b) Teclado
- c) Impresora
- d) Altavoces

2. ¿Qué dispositivo permite la interacción directa entre el usuario y la computadora mediante el movimiento del cursor?

- a) Micrófono
- b) Mouse
- c) Disco Duro
- d) USB

3. ¿Cuál de los siguientes dispositivos es una unidad de salida?

- a) Teclado
- b) Monitor
- c) Mouse
- d) Micrófono

4. ¿Qué dispositivo almacena datos de manera permanente y es considerado una unidad de memoria masiva?

- a) Monitor
- b) Altavoces
- c) Disco Duro
- d) Teclado

5. ¿Cuál de los siguientes dispositivos puede considerarse tanto una unidad de entrada como de salida?

- a) USB
- b) Monitor
- c) Mouse
- d) Micrófono

6. ¿Cuál es el objetivo principal del tema relacionado con tecnologías de la información y la comunicación?

- A) Aprender a programar computadoras.
- B) Facilitar el desarrollo de tareas y formar valores.
- C) Descubrir el origen de la computadora.
- D) Limitar el uso de tecnologías en la educación.

7. ¿Qué es la computación?

- A) Un dispositivo físico.
- B) El tratamiento de información por computadora.
- C) La creación de software.
- D) Un método de enseñanza tradicional.

8. ¿Cuántas generaciones de computadoras se consideran comúnmente?

- A) Cuatro
- B) Seis
- C) Ocho
- D) Diez

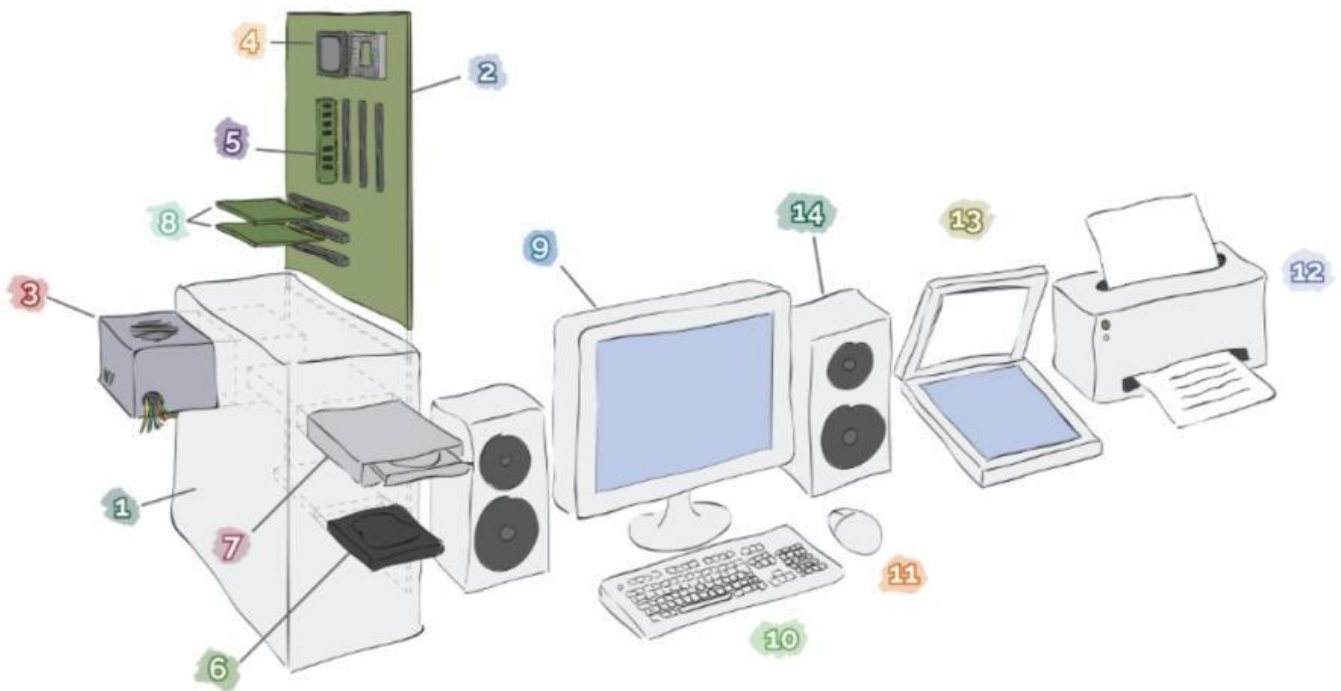
9. ¿Qué función cumple un sistema operativo en una computadora?

- A) Aumentar la velocidad de internet.
- B) Actuar como interfaz entre el hardware y el usuario.
- C) Guardar archivos en la nube.
- D) Proporcionar energía eléctrica a la computadora.

10. ¿Cuál de los siguientes es un sistema operativo ampliamente utilizado?

- A) MS-DOS
- B) Microsoft Word
- C) Internet Explorer
- D) Adobe Photoshop

RELLENA LOS NOMBRES DE LOS COMPONENTES DEL HARDWARE DEL CPU



RESPUESTAS

1. b) Teclado
2. b) Mouse
3. b) Monitor
4. c) Disco Duro
5. a) USB
6. B) Facilitar el desarrollo de tareas y formar valores.
7. B) El tratamiento de información por computadora.
8. B) Seis.
9. B) Actuar como interfaz entre el hardware y el usuario.
10. A) MS-DOS.