

5. 디지털 문화

2 디지털윤리 - iv 저작권 보호

저작물을 만든 사람의 노력과 가치를 인정하고 권리를 보호하기 위해 저작자가 자신의 저작물에 관하여 가지는 권리



김혁규 학생은 최근에 3D프린터로 좋아하는 게임의 캐릭터가 사용하는 무기를 제작하였다.

이 무기에 대한 만족감으로 김혁규 학생은 자신이 자주하는 인스타 스토리에 해당 3D프린터 도안을 게시하고싶어졌다.

김혁규 학생은 다른사람이 내 도안을 수정하지 않았음 좋겠고 이후에 다른사람이 사용할때도 수정하지않았음 좋겠다고 생각했다.