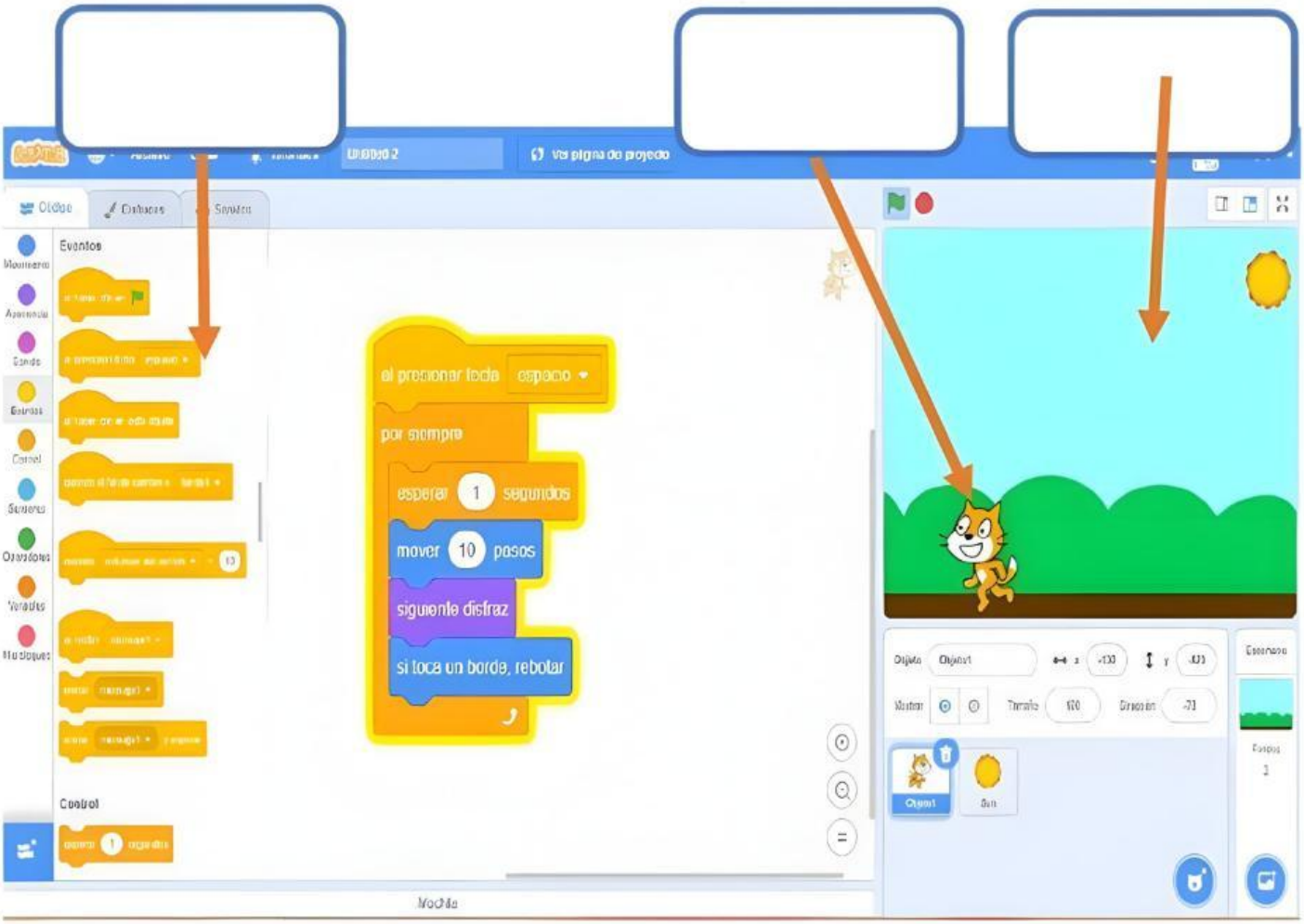
IDENTIFICO LOS NOMBRES CORRECTOS DE LAS ÁREAS DE LA INTERFAZ DE SCRATCH SEGÚN LOS CUADROS DE ABAJO



Escritorio

Bloques de Programación

OBJETO

¿Cuál tecla debe de presionar según la programación del objeto para que empiece a Ejecutar?

_____

¿Qué hace el bloque  si aumenta el número?

Se mueve más lento

Se mueve más rápido

Por: Juan Luna
LIVEWORKSHEETS