NOMBRE

1.- Observa los bloques luego une segun el movimiento que indican:



Mover a la izquierda



Mover arriba



Girar a la derecha



Mover a la derecha



Girar a la izquierda



Mover abajo



Ir al inicio



Brincar o saltar

2.- Ubica los bloques de programacion a donde correspondan:

Se inicia la programación al presionar la bandera.	Es el bloque de sonido	Bloque de finalización.	Bloque que hace aumentar al objeto	Bloque que hace disminuir el tamaño del objeto	Bloque que indica detenerse.













LIVEWORKSHEETS