



NOMBRE _____

1.- Observa los bloques luego une según el movimiento que indican:



1

Mover a la izquierda



1

Mover arriba



1

Girar a la derecha



1

Mover a la derecha



1

Girar a la izquierda



1

Mover abajo



2

Ir al inicio



Brincar o saltar

2.- Ubica los bloques de programación a donde correspondan:

Se inicia la programación al presionar la bandera.	Es el bloque de sonido	Bloque de finalización.	Bloque que hace aumentar al objeto	Bloque que hace disminuir el tamaño del objeto	Bloque que indica detenerse.

