

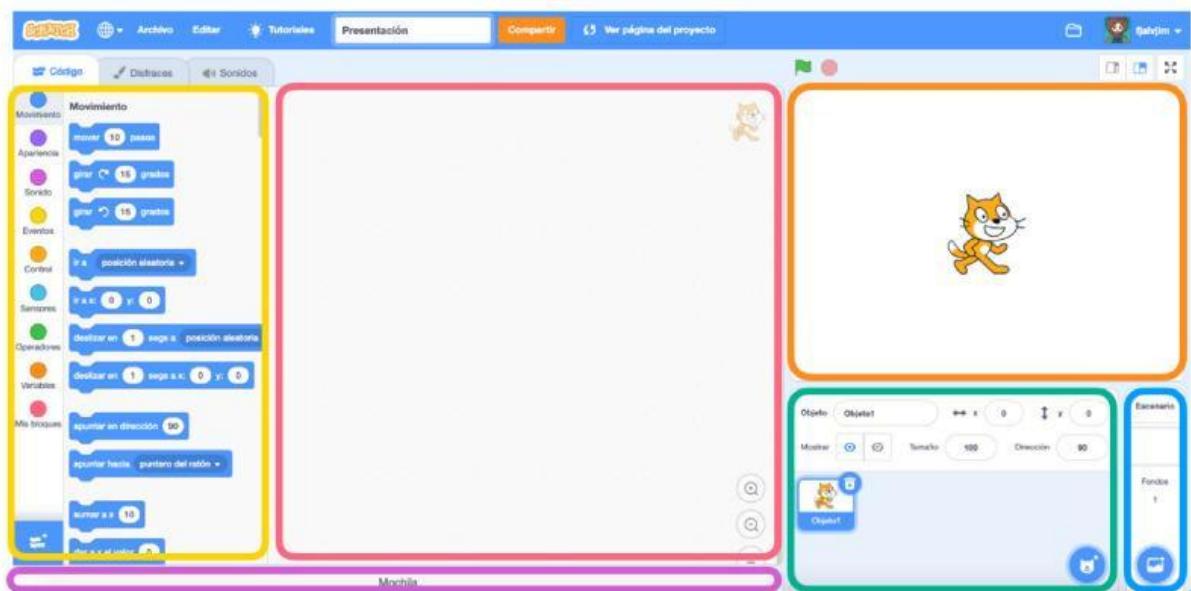
Institución Educativa

Madre Laura

GRADO: 6°

**ACTIVIDAD 1:**

**IDENTIFICA LOS NOMBRES CORRECTOS DE LA INTERFAZ DE SCRATCH SEGÚN LOS CUADROS. ARRASTRE LA OPCIÓN CORRECTA.**



¿Cuál tecla se debe presionar para que según la programación del objeto se empiece a ejecutar?

esperar 1 segundos

¿Qué hace el bloque

Si se aumenta el numero?

