

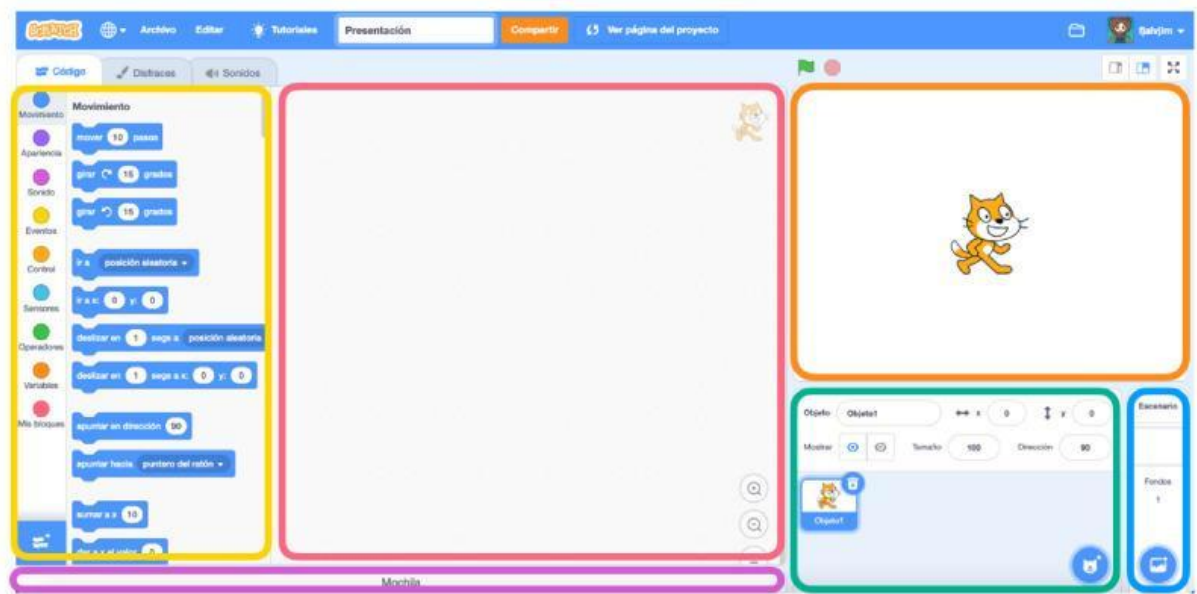
Institución Educativa

Madre Laura

GRADO: 6°

ACTIVIDAD 1:

IDENTIFICA LOS NOMBRES CORRECTOS DE LA INTERFAZ DE SCRATCH SEGÚN LOS CUADROS. ARRASTRE LA OPCION CORRECTA.



¿Cuál tecla se debe presionar para que según la programación del objeto se empiece a ejecutar?



¿Qué hace el bloque

Si se aumenta el numero?

