Une con una línea cada concepto con su explicación

Debate	Son herramientas para construir los distintos tipos de argumentos, han sido, desde siempre, las mejores vías para garantizar el avance de las sociedades.
Argumento	Es la posición que adopta una persona o grupo sobre un tema en discusión.
Postura	El uso intencional de la fuerza o el poder físico, de hecho, o como amenaza contra uno mismo, otra persona, o un grupo o comunidad, que cause o tenga muchas probabilidades de causar lesiones, muerte, daños psicológicos, trastornos del desarrollo o privaciones
Punto de vista	Es un diálogo que se lleva a cabo con la finalidad de contraponer, mediante argumentos reflexionados e información veraz, opiniones para llegar a una solución consensuada
La razón y la inteligencia	es una opinión argumentada que se sostiene sobre un tema polémico.
Violencia	Es un razonamiento elaborado para convencer a partir de información sustentada en fuentes confiables. Realizado con objetividad permite resolver conflictos de manera más equitativa

Marca las reglas básicas para participar en un debate

- [ ] No desviar la conversación a un tema distinto
- [ ] Participar con opiniones basadas en tu forma de pensar y emociones
- [ ] Ser respetuoso con todos los participantes
- [ ] Ser tolerante ante las diversas opiniones
- [ ] Interrumpir a quienes argumenten una postura contraria a la tuya
- [ ] Hablar y exponer nuestras ideas sin escuchar a los demás

LIVEWORKSHEETS

Lee el siguiente dato y escoge la opción que sea un argumento

"Vivimos en sociedades cada vez más dinámicas y cambiantes donde las nuevas tecnologías presentan un uso prácticamente generalizado (OEDA, 2022), formando parte, progresivamente, de la rutina diaria de niños, niñas y adolescentes (Ricci y col., 2022)"

Es importante que los niños, niñas y adolescentes reciban una orientación adecuada sobre el uso de la tecnología puesto que en la sociedad actual hay un uso generalizado de las tecnologías y se ha convertido en parte de la vida diaria de los niños, niñas y adolescentes según la OEDA Y Ricci y col	Los niños, niñas y adolescentes de hoy en día pasan mucho tiempo en los recursos tecnológicos como los celulares, tabletas o computadoras y solamente lo utilizan para divertirse, por eso es importante que los padres de familia les prohíban que usen la tecnología y que les pidan que se dediquen a realizar otras actividades

"Según la Organización Mundial de la Salud (OMS), la contaminación del aire causa cada año alrededor de 7 millones de muertes prematuras, el equivalente a 800 muertes cada hora o 13 por minuto."

La contaminación del aire afecta a muchos de los habitantes de este planeta y se deben proponer soluciones a esta problemática sobre todo quienes contaminan y quienes han sido afectados con muertes de algunos de sus familiares.	La contaminación del aire es una problemática que afecta a todos los que vivimos en este planeta y debemos de contribuir a reducir la emisión de gases contaminantes puesto que según la OMS 13 personas mueren cada minuto a consecuencia de la contaminación del aire

Numera del 1 al 7 las fases de un debate

☐ Definición de roles

☐ Ejecución

☐ Conclusión

☐ Organización

☐ Inicio

☐ Planeación

☐ Sesión de preguntas y respuestas

LIVEWORKSHEETS

Escoge que tono utiliza el personaje en cada viñeta:
argumentativo – persuasivo – expositivo



Todos somos responsables de cuidar el planeta porque es nuestro hogar compartido



Según la ONU si aumenta la temperatura del planeta muchos países insulares desaparecerían, así que todos debemos hacer acciones para cuidar el planeta



Una acción que favorece el cuidado del planeta es usar menos los vehículos de combustión interna, te invito a que tu contribuyas con más acciones

LIVEWORKSHEETS

Escoge que tipo de violencia que representa cada imagen
Sexual – psicológica – social – física – de genero - económica













Completa cada enunciado con el concepto más apropiado:

La _____, está basado en lo que se ha investigado en fuentes confiables.

La _____, está basado en las opiniones o emociones personales

LIVEWORKSHEETS