



## TALLER DE MOVIMIENTO RECTILINIO UNIFORME (MRU)

Nombre: \_\_\_\_\_  
Grado: \_\_\_\_\_  
Fecha: \_\_\_\_\_

**Parte 1:** Opción múltiple (A, B, C)  
Selecciona la respuesta correcta.

- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe mejor el Movimiento Rectilíneo Uniforme (MRU)?
  - Un movimiento en el que la velocidad cambia constantemente.
  - Un movimiento en el que la aceleración es constante y distinta de cero.
  - Un movimiento en línea recta con velocidad constante y aceleración nula.
- La unidad de velocidad en el Sistema Internacional (SI) es:
  - Kilómetros por hora (km/h)
  - Metros por segundo (m/s)
  - Millas por hora (mph)
- Si un automóvil viaja a 80 km/h durante 2 horas sin cambiar su velocidad, ¿qué distancia recorrerá?
  - 40 km
  - 160 km
  - 80 km

**Parte 2:** Une con líneas

Relaciona los conceptos de la columna A con su definición en la columna B.

### Columna A

Velocidad  
Distancia  
Desplazamiento  
Aceleración  
Tiempo

### Columna B

- Distancia total recorrida en un tiempo determinado.
- Línea recta desde el punto de inicio hasta el final.
- Es constante en el MRU y se expresa en m/s.
- En el MRU siempre es cero.
- Magnitud que indica la duración del movimiento.

**Parte 3:** Verdadero y falso

Marca con V si la afirmación es verdadera o F si es falsa.

- ( ) En el MRU la aceleración es constante y diferente de cero.
- ( ) Un objeto en MRU recorre distancias iguales en tiempos iguales.
- ( ) Si la velocidad es constante, el objeto no cambia su rapidez ni dirección.
- ( ) En el MRU, la posición se calcula con la ecuación:  $x = x_0 + v \cdot t$
- ( ) La unidad de aceleración en el SI es  $m/s^2$ , pero en el MRU su valor es cero.

**Parte 4:** Completar los espacios vacíos

Escribe la palabra o número correcto en cada espacio.

- En el MRU, la \_\_\_\_\_ del objeto se mantiene constante.
- La distancia recorrida en el MRU se calcula con la ecuación: \_\_\_\_\_.
- Si un móvil recorre 200 km en 4 horas, su velocidad es de \_\_\_\_\_ km/h.
- En una gráfica de posición vs. tiempo en el MRU, la pendiente de la recta representa la \_\_\_\_\_ del objeto.
- Si un objeto parte del reposo y aumenta su velocidad, deja de cumplir con la condición de \_\_\_\_\_.