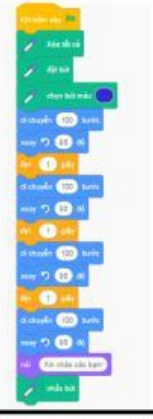
Câu 1: Em hãy nối ô ở dòng a với hình ở dòng b để được ý đúng:

a	Chương trình	Nhân vật	Chỉ dẫn
b	1. Di chuyển 100 bước 2. Quay trái 90 độ. 3. Dừng lại 1 giây. 4. Di chuyển 100 bước 5. Quay trái 90 độ. 6. Dừng lại 1 giây. 7. Di chuyển 100 bước 8. Quay trái 90 độ. 9. Dừng lại 1 giây. 10. Di chuyển 100 bước 11. Quay trái 90 độ. 12. Dừng lại 1 giây. 13. Nói "Xin chào các bạn!"		

Câu 2: Em hãy kéo thả những từ, cụm từ cho sẵn, điền vào chỗ trống để được câu đúng.

nhân vật trong máy tính các câu lệnh câu lệnh

a. Mỗi chỉ dẫn trong ngôn ngữ lập trình được gọi là một .....

b. Trong chương trình có .....được sắp xếp theo thứ tự xác định.

c. Chương trình trong ngôn ngữ lập trình dùng để điều khiển .....

LIVEWORKSHEETS