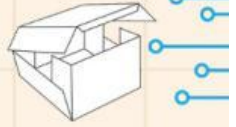




ใบงาน 1.1

เครื่องมือพื้นฐานโปรแกรม sketchup



ชื่อ-สกุล.....เลขที่.....ชั้น.....

คำชี้แจง : พิจารณาภาพสิ่งของต่อไปนี้แล้วตอบคำถาม



1. Orbit ปรับหมุนมุมมอง

2. Line สร้างเส้นตรง

3. Rectangle สร้างพื้นผิวสี่เหลี่ยม

4. Push/Pull สร้างพื้นผิวเป็นรูปทรง 3 มิติ

5. Rotate หมุนวัตถุตามองศาในแนวระนาบ

6. Move เคลื่อนย้าย/คัดลอก

7. Scale การย่อ-ขยายขนาดวัตถุ

8. Pan เลื่อนภาพหน้าจอ

9. Paint Bucket ใส่สีพื้นผิวของวัตถุ

10. Eraser ลบเส้นวัตถุ

11. Tape Measure ใช้ในการวัดระยะต่าง ๆ

12. Select (Space) เลือกวัตถุต่างๆ

13. Flip การพลิกกลับด้านวัตถุ

14. Zoom Window ขยายมุมมองโดยเฉพาะจุดที่เลือก

15. Arc สร้างเส้นโค้ง

16. Follow Me ใช้ดึงพื้นที่ผิวตามแนวเส้น

