



แบบฝึกหัด

หน่วยที่ 3

กิจกรรม การโปรแกรมด้วยภาษาไพทอน

1. ให้สร้างโปรเจกต์และไฟล์ไพทอนขึ้นมาใหม่
พิมพ์คำสั่งต่อไปนี้แล้วรันโปรแกรม เพื่อดูผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น
คำสั่ง

name = "อรุณ สามารถ" # 1

#print(name) # 2

print ("คุณ", name) # 3

#-----# 4

name = "อริสา" # 5

name = name+" "+"มนตรา" # 6

print("คุณ",name) # 7

1.1 มีตัวแปรทั้งหมดตัว มีการแสดงผล บรรทัด

1.2 เครื่องหมาย เมื่อใส่ไว้หน้าข้อความสั่งจะไม่มีผลใดๆกับโปรแกรม

1.3 คำสั่งกำหนดค่าตัวแปร ในบรรทัดที่

1.4 คำสั่งนำค่าในตัวแปรไปใช้งาน ในบรรทัดที่

1.5 มีการนำค่าในตัวแปรไปแสดงผล ในบรรทัดที่

1.6 เพราะเหตุใดคำสั่งแสดงผลในบรรทัดที่ 3 และ 7 ซึ่งเหมือนกัน แต่
แสดงผลที่แตกต่างกัน

.....

.....

.....

.....

