



ใบงานเรื่อง Scratch

ระดับชั้น: มัธยมศึกษาปีที่ 1

ชื่อ-สกุล

ชั้น

เลขที่

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเติมคำที่เหมาะสมลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

1. () คือโปรแกรมที่ใช้สำหรับการเรียนรู้การเขียนโปรแกรมด้วยบล็อกคำสั่ง
2. ใน SCRATCH ตัวละครที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมเรียกว่า ()
3. คำสั่งใน SCRATCH จะถูกเรียงต่อกันเป็นลักษณะ () เพื่อกำหนดการทำงานของตัวละคร
4. คำสั่งที่ใช้ควบคุมการเคลื่อนไหวของตัวละคร เช่น เดินหน้า 10 ก้าว อยู่ในหมวด ()
5. คำสั่งที่ใช้เปลี่ยนสีตัวละคร หรือเปลี่ยนพื้นหลังอยู่ในหมวด ()
6. หากต้องการให้โปรแกรมรอ 2 วินาทีก่อนทำงานคำสั่งถัดไป เราต้องใช้บล็อกคำสั่ง ()
7. คำสั่งที่ใช้ตรวจสอบเงื่อนไข เช่น "ถ้าชนขอบให้แดงกลับ" อยู่ในหมวด ()
8. การใช้ () ช่วยให้เราสามารถทำให้ตัวละครทำงานซ้ำ ๆ ได้โดยไม่ต้องใส่คำสั่งเดิมหลายครั้ง
9. หากต้องการให้ตัวละครตอบโต้กับผู้ใช้ เช่น ถามชื่อแล้วแสดงผล ควรใช้บล็อกคำสั่งในหมวด ()
10. การใช้ () ช่วยให้เราสามารถเก็บค่าต่าง ๆ และนำมาใช้ในโปรแกรม เช่น การนับคะแนนในเกม

จัดทำโดย นางสาวสุนันทา แก้วจันทิก รหัสนักศึกษา 66121115056