إليك الأسئلة:

أسئلة اختيارية:
1. ما هو الغرض من استخدام البرمجة؟
أ) لحل المشكلات الرياضية فقط
ب) لإنشاء برامج وتطبيقات حاسوبية
ج) لتحليل البيانات فقط
د) لتصميم المواقع الإلكترونية فقط

الإجابة: ب) لإنشاء برامج وتطبيقات حاسوبية

2. ما هو لغة البرمجة التي تستخدم لإنشاء مواقع الويب؟
أ) جافا
ب) بايثون
ج) جافاسكريبت
د) سي++

ا

أسئلة صح وخطا:
1. يمكن استخدام لغة البرمجة سي++ لإنشاء برامج سطح مكتب. (صح/خطأ)

2. لغة البرمجة بايثون لا يمكن استخدامها لإنشاء برامج ألعاب. (صح/خطأ)

أسئلة أكمل:
1. لغة البرمجة التي تستخدم لإنشاء برامج ألعاب هي

2. لغة البرمجة التي تستخدم لإنشاء برامج تحليل البيانات هي

أسئلة وصل:
1. لغة البرمجة سي++ _____ لإنشاء برامج سطح مكتب.

2. لغة البرمجة جافاسكريبت _____ لإنشاء مواقع الويب.

LIVEWORKSHEETS