

ใบงาน เรื่อง หน้าที่ของ SCRATCH



คำชี้แจง

โยงเส้นหน้าที่การทำงานข้อ 1-8 กับส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ที่สัมพันธ์กัน

หน้าที่การทำงาน

ส่วนประกอบของ โปรแกรม SCRATCH

- | | | | |
|---|---|---|---------------------|
| 1. ใช้เมื่อต้องการให้โปรแกรมเริ่มต้นทำงาน | ● | ● | เวที |
| 2. คำสั่ง 1 คำสั่ง | ● | ● | ตัวละคร |
| 3. คำสั่งที่เรียงต่อกันหลายๆ คำสั่ง | ● | ● | กลุ่มบล็อก |
| 4. บริเวณที่ให้ตัวละครแสดง | ● | ● | บล็อกคำสั่ง |
| 5. ใช้เมื่อต้องการหยุดการทำงาน | ● | ● | พื้นที่เขียนสคริปต์ |
| 6. ภาพที่แสดงตามคำสั่ง | ● | ● | สคริปต์ |
| 7. กลุ่มของบล็อกคำสั่งที่แบ่งตามการทำงาน | ● | ● | ปุ่มธงเขียว |
| 8. บริเวณที่วางสคริปต์ | ● | ● | ปุ่มหยุด |

ชื่อ-สกุล..... ชั้น..... เลขที่.....