

Worksheet: โครงการวิทยากรคำนวณ

ชื่อโครงการ: _____

ชื่อผู้ทำโครงการ: _____

วันที่: _____

1. หัวข้อโครงการ

- ฝ่าอธิบายสั้น ๆ เกี่ยวกับโครงการ:

(ระบุเกี่ยวกับโครงการที่คุณเลือกทำ เช่น ระบบแนะนำหนังสือ, แอปพลิเคชันสำหรับการจัดการเวลา, เกมการศึกษา เป็นต้น)

2. เป้าหมายของโครงการ

- จุดประสงค์หรือเป้าหมายหลักของโครงการ:

(สิ่งที่คุณต้องการบรรลุในโครงการนี้ เช่น พัฒนาโปรแกรมที่ช่วยให้ผู้ใช้จัดการเวลาได้ดีขึ้น หรือ สร้างเกมการศึกษาเพื่อเสริมทักษะทางคณิตศาสตร์)

3. เทคโนโลยีที่ใช้

- เครื่องมือที่ใช้ในโครงการนี้:

(ระบุภาษาโปรแกรม, เฟรมเวิร์ก, และเครื่องมืออื่น ๆ ที่ใช้ในการพัฒนาโครงการ เช่น Python, JavaScript, HTML/CSS, Unity, ฯลฯ)

4. ขั้นตอนการทำงาน

- ขั้นตอนที่ 1: การวิเคราะห์ปัญหาและการวางแผน

(เขียนสรุปขั้นตอนแรกในการเริ่มต้นโครงการของคุณ)



- **ขั้นตอนที่ 2: การออกแบบ**

(ระบุวิธีการออกแบบระบบหรือแอปพลิเคชันของคุณ เช่น การสร้าง Wireframe หรือการออกแบบฐานข้อมูล)

- **ขั้นตอนที่ 3: การพัฒนา**

(ระบุขั้นตอนการพัฒนาโปรแกรมหรือระบบที่คุณทำในโครงการ)

- **ขั้นตอนที่ 4: การทดสอบ**

(อธิบายวิธีการทดสอบที่ใช้ในการทดสอบระบบหรือแอปพลิเคชัน)

- **ขั้นตอนที่ 5: การนำเสนอผล**

(ระบุวิธีการนำเสนอผลลัพธ์ที่ได้จากโครงการ)

5. ผลลัพธ์ที่คาดหวัง

- **ผลลัพธ์ที่คาดว่าจะได้จากโครงการนี้:**

(ระบุสิ่งที่คุณคาดหวังว่าจะได้รับจากโครงการนี้ เช่น โปรแกรมที่ทำงานได้ดี, การเรียนรู้เทคโนโลยีใหม่ๆ, หรือการแก้ปัญหาที่เกี่ยวข้องกับการคำนวณ)

6. ปัญหาที่พบเจอระหว่างทำโครงการ

- **ปัญหาที่เกิดขึ้นและวิธีการแก้ไข:**

(ระบุปัญหาที่เกิดขึ้นในระหว่างการทำโครงการ และวิธีการที่คุณใช้ในการแก้ไขปัญหา)

7. สรุปผล

- สรุปการเรียนรู้จากโครงการนี้:

(เขียนสรุปเกี่ยวกับการเรียนรู้ที่ได้จากการทำโครงการนี้ เช่น ได้เรียนรู้การใช้เครื่องมือใหม่ๆ หรือเรียนรู้วิธีการพัฒนาโปรแกรม)
