

ชื่อ-นามสกุล :

เลขที่ :

ห้อง :

## ใบงาน

# นามธรรมกับการแก้ปัญหา



1 นามธรรม (Abstraction) หมายถึงอะไร?

---

---

2 ให้นักเรียนอธิบายว่าแนวคิดเชิงนามธรรมช่วยให้การแก้ปัญหาง่ายขึ้นอย่างไร พร้อมยกตัวอย่างสถานการณ์ที่สามารถใช้แนวคิดนี้ได้

---

---

3 ให้นักเรียนเขียนสรุปสั้น ๆ เกี่ยวกับ "นามธรรมกับการแก้ปัญหา" และจะนำไปใช้ในการแก้ปัญหาในชีวิตประจำวันได้อย่างไร

---

---

4 อะไรคือตัวอย่างของการใช้แนวคิดเชิงนามธรรมในชีวิตประจำวัน? ให้นักเรียนยกตัวอย่าง 2 สถานการณ์ที่มีการใช้แนวคิดเชิงนามธรรม

---

---

5 หากนักเรียนต้องออกแบบแอปพลิเคชันสั่งอาหารออนไลน์ นักเรียนจะใช้แนวคิดเชิงนามธรรมอย่างไรในการออกแบบ?

---

---