



Họ tên: Lớp:

PHIẾU HỌC TẬP

1. Nối lệnh sự kiện và lệnh hành động với các khối lệnh tương ứng của chúng.

Lệnh sự kiện

Lệnh hành động

Khi bấm vào nhân vật này

nói Xin chào

bắt đầu âm thanh Meow

di chuyển 10 bước

2. Điền từ, cụm từ thích hợp vào chỗ chấm.

Chương trình bên thực hiện:

Khi: Sự kiện

Thì: Nhân vật thực hiện

Khi bấm vào nhân vật này

nói Xin chào

bắt đầu âm thanh Meow

di chuyển 10 bước

3. Điền tên đúng cho các lệnh sự kiện, lệnh hành động sau.

Nhóm lệnh sự kiện	Các nhóm lệnh hành động			
				