



ใบงานที่ 2 สร้างผลงานด้วยภาษาไพทอน

ชื่อ-นามสกุล : _____ ชั้น : _____ เลขที่ : _____

การทำงาน	คำสั่งที่เรียกใช้
1. นำเข้าโมดูล tkinter	
2. สร้างหน้าต่างหลัก (Main Window)	
3. ตั้งชื่อหน้าต่าง	
4. เพิ่มปุ่มหรือวัตถุลงในหน้าต่าง	

```
import tkinter as tk
```

```
w = tk.Tk()
```

```
w.title('Main window')
```

```
button.pack()
```