

Раздел 3. ЗАДАНИЯ ПО ГРАММАТИКЕ И ЛЕКСИКЕ

Прочитайте приведённый ниже текст. Преобразуйте слова, напечатанные заглавными буквами в конце строк, обозначенных номерами 20—28, так, чтобы они грамматически соответствовали содержанию текста. Заполните пропуски полученными словами. Каждый пропуск соответствует отдельному заданию 20—28.

- 20 J. R. R. Tolkien's works *The Hobbit* and *The Lord of the Rings* _____ his name famous all over the world. As a MAKE
 21 child, Tolkien _____ by a large spider in the garden, an BITE
 22 event some believe to be later echoed in some of his _____. STORY
 23 In his early teens, Tolkien had his _____ encounter with a ONE
 24 constructed language, Animalic, which _____ by his cousins, INVENT
 25 Mary and Marjorie. _____ interest in Animalic soon died THEY
 26 away, but Mary and _____, including Tolkien, invented a new OTHER
 27 and _____ language called Nevbosh. Tolkien learned Esperanto COMPLEX
 28 some time before 1909. He composed *The Book of the Foxrook*, a EARLY
 sixteen-page notebook, where the _____ example of one of his
invented alphabets appears.

Прочитайте приведённый ниже текст. Преобразуйте слова, напечатанные заглавными буквами в конце строк, обозначенных номерами 29—34, так, чтобы они грамматически и лексически соответствовали содержанию текста. Заполните пропуски полученными словами. Каждый пропуск соответствует отдельному заданию 29—34.

- 29 People have proposed to her many times even though she is not FICTION
 real. Lara Croft is a _____ character and the main hero of
 the video game *Tomb Raider*. She is shown as a highly intelligent,
 30 _____ and beautiful adventurer. Lara Croft is an English ATHLETE
 31 _____ who goes into ancient tombs and ruins around the world. ARCHAEO-
 LOGY
 32 On her way, she gets into _____ situations and overcomes them. DANGER
 Two women played Lara Croft in 2013's *Tomb Raider* and the new
Rise of the Tomb Raider. One of them voiced Lara Croft, while
 33 another one provided her animated _____. PERFORM
 34 was one of the first games created without using the first person USE
 perspective. The _____ did not see the characters; they were the
 characters themselves and could feel like they were part of the game.

По окончании выполнения заданий 20—34 не забудьте перенести свои ответы в БЛАНК ОТВЕТОВ № 1! Запишите ответ справа от номера соответствующего задания, начиная с первой клеточки. При переносе ответов буквы записываются без пробелов, запятых и других дополнительных символов. Каждую букву пишите в отдельной клеточке в соответствии с приведёнными в бланке образцами.

Проверьте, чтобы каждый ответ был записан рядом с номером соответствующего задания.