

Ghép mỗi mô tả cấu trúc lặp ở cột bên trái với khối lệnh lặp trong Scratch ở cột bên phải

Mô tả cấu trúc lặp
1) Lặp cho đến khi phím bất kì được gõ: – Lướt trong 1 giây đến vị trí ngẫu nhiên; – Nếu chạm cạnh sân khấu thì bật lại.
2) Lặp 4 lần: – Di chuyển 100 bước; – Đợi 1 giây; – Xoay trái 90°.
3) Lặp cho đến khi phím Q được gõ: Lướt trong 1 giây đến vị trí ngẫu nhiên.

Khối lệnh Scratch
a) 
b) 
c) 