

Знакомство с интерфейсом Unity

Задание 1: Вставьте пропущенные слова

1. В Unity, основное окно для работы с объектами сцены называется _____.
2. Панель _____ используется для отображения информации о выбранном объекте, его компонентах и свойствах.
3. В Unity, окна _____ и _____ позволяют взаимодействовать с ресурсами и файлами проекта.
4. Для создания нового объекта в сцене необходимо перейти в меню _____.
5. Для запуска игры в Unity используется кнопка _____ в верхней части интерфейса.
6. Панель _____ показывает список всех объектов, размещенных в сцене, включая иерархию.

1. Scene
2. Inspector
3. Project, Assets

4. GameObject
5. Play
6. Hierarchy