

	<b>NOMBRE:</b> <b>PROFESOR:</b> <b>ÁREA:</b> Tecnología e informática	<b>GRADO:</b> <b>FECHA:</b> <b>ASIGNATURA:</b> Tecnología e informática
--	---	---

**Evidencias de Aprendizaje:**

- Demuestra un dominio excepcional de los conceptos básicos de lógica y algoritmo, i importancia de los algoritmos en la computación, características de un buen algoritmo.
- Identificación de problemas y planteamiento de soluciones algorítmicas diseñando diagramas de flujo con el programa Flowgorithm.
- Resuelve problemas complejos de manera efectiva utilizando el programa de Flowgorithm, aplicando correctamente los conceptos aprendidos.

### EVALUACIÓN PROGRAMADA N°1 PRIMER PERÍODO

#### PRIMERA PARTE

**Indicaciones:** Lee cuidadosamente cada pregunta y selecciona la respuesta correcta. Preguntas de selección múltiple con única respuesta.

**1. En la lógica computacional, ¿qué significa un diagrama de flujo?**

- a) Un gráfico que representa el flujo de energía en un circuito
- b) Un conjunto de líneas de código en un programa
- c) Una representación gráfica de un algoritmo
- d) Una lista de instrucciones en lenguaje natural

**2. Une con una línea el nombre con la figura**

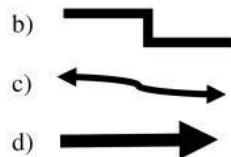
	Control / decisión
	Declaración
	Entrada / Salida
	Inicio

**3. ¿Cuál de las siguientes estructuras de control permite repetir un conjunto de instrucciones varias veces?**

- a) Secuencia
- b) Selección
- c) Iteración
- d) Variable

**4. Qué símbolo se emplea para saber la dirección del proceso de un diagrama de flujo.**

- a) 



**5. ¿Qué característica debe tener un buen algoritmo?**

- a) Ser ambiguo y extenso
- b) Tener una cantidad infinita de pasos
- c) Ser preciso, finito y definido
- d) Ser escrito solo en lenguaje de programación

**6. ¿Cuál de las siguientes opciones es un ejemplo de algoritmo en la vida cotidiana?**

- a) Escribir una carta sin seguir reglas
- b) Seguir una receta de cocina paso a paso
- c) Escuchar música sin un orden específico
- d) Comprar un boleto sin verificar la hora de salida

**7. Un operador matemático es:**

- a) Es un esquema que representa un proceso o un procedimiento
- b) Conjunto “FINITO” de pasos o instrucciones
- c) Signo, cadena de caracteres o combinación de éstos que realiza cálculos o comparaciones
- d) Ninguna de los anteriores

**8. ¿Qué es un algoritmo?**

- a) Un conjunto de instrucciones ordenadas para resolver un problema
- b) Un tipo de lenguaje de programación
- c) Una máquina que ejecuta cálculos
- d) Un dispositivo de almacenamiento de datos

**9. Las formas de representar los algoritmos son:**

- a) Lenguaje natural.
- b) Lenguaje Pseudocódigo.
- c) Lenguaje de Diagrama de Flujo.
- d) Todas las anteriores

**10. ¿Cuál es el propósito principal de diseñar algoritmos antes de programar?**

- a) Hacer más complicado el código
- b) Evitar errores y mejorar la eficiencia
- c) Escribir más líneas de código
- d) Reemplazar a los programadores