Рабочий лист: Знакомство с интерфейсом Unity

Задание 1: Соответствие (Matching)

Соедини названия элементов интерфейса Unity с их описанием.

№	Название элемента	Описание
1	**Scene (Сцена)**	A) Окно, где можно просматривать и редактировать свойства объектов
2	**Game (Игра)**	B) Раздел, где создаются и настраиваются игровые объекты
3	**Hierarchy (Иерархия)**	C) Главное рабочее пространство для редактирования сцены
4	**Inspector (Инспектор)**	D) Позволяет запускать и тестировать игру в режиме реального времени
5	**Project (Проект)**	E) Окно, где хранятся все файлы проекта: модели, текстуры, скрипты

Задание 2: Вставка пропущенных слов (Fill in the Blanks)

Вставь пропущенные слова в предложения.

1. Главное окно для редактирования объектов в Unity называется _____.
2. Все объекты сцены отображаются в окне _____.
3. Чтобы настроить свойства выбранного объекта, используется _____.
4. В окне _____ можно запускать игру и проверять её работу.
5. Все ресурсы проекта хранятся в _____.

(Слова для вставки: **Inspector, Scene, Project, Game, Hierarchy**.)

Задание 3: Выбор правильного ответа (Multiple Choice)

Выбери правильный ответ.

1. Какое окно используется для редактирования сцены?
   - ☐ Game
   - ☐ Inspector
   - ☑ Scene
2. Где можно увидеть все игровые объекты на сцене?
   - ☐ Project
   - ☑ Hierarchy
   - ☐ Console
3. Какое окно показывает содержимое папок проекта?
   - ☐ Inspector
   - ☑ Project
   - ☐ Game

LIVEWORKSHEETS

4. Какое окно позволяет изменять параметры объектов?
   - ☑ Inspector
   - ☐ Scene
   - ☐ Hierarchy

LIVEWORKSHEETS