Дополненная реальность в Unity. Vuforia — инструментарий для AR

Введение в дополненную реальность (AR)

Дополненная реальность (AR, Augmented Reality) — это технология, которая позволяет интегрировать виртуальные объекты в реальный мир. В отличие от виртуальной реальности (VR), где пользователь погружается в полностью синтетическую среду, AR расширяет восприятие реальности, добавляя виртуальные элементы, такие как изображения, текст, анимации или 3D-модели, в реальное окружение.

Для разработки AR-приложений существует множество платформ и инструментов. Один из самых популярных инструментов для создания AR-приложений — это Vuforia.

Вот тест на 5 вопросов по теме "Дополненная реальность в Unity и инструментарий Vuforia":

Тест: Дополненная реальность в Unity и Vuforia

1. **Что такое дополненная реальность (AR)?**
   - A) Технология, которая позволяет создавать полностью виртуальные миры.
   - B) Технология, которая интегрирует виртуальные элементы в реальный мир.
   - C) Технология, которая заменяет реальность с помощью 3D-анимированных объектов.
   - D) Технология, которая используется только для создания игр.
2. **Какой из следующих инструментов используется для создания AR-приложений в Unity?**
   - A) Unity AR Foundation
   - B) Vuforia
   - C) Unreal Engine
   - D) Cocos2d
3. **Что из перечисленного является основным назначением Image Target в Vuforia?**
   - A) Отображение 3D-объектов в пространстве.
   - B) Распознавание и отслеживание изображений для размещения виртуальных объектов.
   - C) Управление анимациями виртуальных объектов.
   - D) Сканирование QR-кодов для создания маркеров.
4. **Какой тип камеры следует использовать в Unity для работы с Vuforia?**
   - A) Стандартная камера Unity.
   - B) Камера, встроенная в Vuforia (AR Camera).
   - C) Камера мобильного устройства.
   - D) Не требуется камера.
5. **Какая из платформ НЕ поддерживается Vuforia для создания AR-приложений?**
   - A) Android
   - B) iOS
   - C) Windows
   - D) Linux

Ответы:

1. B) Технология, которая интегрирует виртуальные элементы в реальный мир.

LIVEWORKSHEETS

2. B) Vuforia
3. B) Распознавание и отслеживание изображений для размещения виртуальных объектов.
4. B) Камера, встроенная в Vuforia (AR Camera).
5. D) Linux

5. **Картинки и описания (Связать изображение с описанием)**

Это задание состоит в сопоставлении изображения и его описания или функции.

Вопрос: Сопоставьте изображения с их назначением.

- **Изображение 1**: Камера в Unity (AR Camera).
- **Изображение 2**: 3D-модель.
- **Изображение 3**: Image Target.

Ответы:

- **Изображение 1** — Камера для работы с дополненной реальностью.
- **Изображение 2** — Виртуальный объект, который может быть отображен на реальном маркере.
- **Изображение 3** — Маркер для распознавания изображений, на который можно прикрепить 3D-объекты.

2. **Заполнение пропусков**

В этом задании нужно правильно заполнить пропуски в предложениях или текстах.

Вопрос: Дополненная реальность (AR) — это технология, которая _____ (1) виртуальные объекты в _____ (2) мир. Для создания AR-приложений в Unity часто используется инструмент _____ (3).

Ответы:

1. интегрирует
2. реальный
3. Vuforia

LIVEWORKSHEETS