


| | | |
|---|--------------------------------|--------------------------------------|
|  | NOMBRE: | GRADO: |
| | PROFESOR: | FECHA: |
| | ÁREA: Tecnología e informática | ASIGNATURA: Tecnología e informática |

Evidencias de Aprendizaje:

- Demuestra un dominio excepcional de los conceptos básicos de Introducción al lenguaje de programación C++.
- Escribe código limpio y eficiente, con un buen uso de Declaración de variables y tipos de datos en C++
- Resuelve problemas complejos de manera efectiva Uso del módulo Pantalla OLED
- Aplicación práctica con C++ y Pantalla y aplicando correctamente los conceptos aprendidos.

EVALUACIÓN PROGRAMADA N°1 PRIMER PERÍODO

PRIMERA PARTE

Indicaciones: Lee cuidadosamente cada pregunta y selecciona la respuesta correcta. Preguntas de selección múltiple con única respuesta.

- 1. ¿Para qué se usa el Kit de Desarrollo Educativo ROBLEX?**
- Para aprender electrónica y programación
 - Para jugar videojuegos
 - Para hacer dibujos

- 2. ¿Cómo se llama el programa que usamos para programar la placa Arduino?**
- Word
 - Arduino IDE
 - Paint

- 3. ¿Qué lenguaje de programación se usa en Arduino?**
- C++
 - Español
 - Matemáticas

- 4. ¿Para qué sirve la pantalla OLED en el Kit ROBLEX?**
- Para mostrar textos y dibujos
 - Para hacer sonidos
 - Para mover motores

- 5. Si queremos limpiar la pantalla OLED antes de escribir un nuevo mensaje, ¿qué hacemos?**
- Apagar la computadora
 - Usar un comando especial en el código
 - Cambiar la pantalla por una nueva

- 6. La Placa base ROBLEX es la encargada de:**

- permitir la conexión fácil entre los módulos y el microcontrolador ESP32.
- Mide la intensidad del sonido.
- Enciende y apaga un pequeño LED

- 7. Une con una línea y de forma correcta la imagen con la palabra**

| | |
|--|------------------|
|  | Sensor de luz |
|  | Pantalla Oled |
|  | Switch |
|  | Potenciometro |
|  | Sensor de sonido |
|  | Botones |