

	NOMBRE:	GRADO:
	PROFESOR:	FECHA:
	ÁREA: Tecnología e informática	ASIGNATURA: Tecnología e informática

**Evidencias de Aprendizaje:**

- Demuestra un dominio excepcional de los conceptos básicos de Introducción al lenguaje de programación C++.
- Escribe código limpio y eficiente, con un buen uso de Declaración de variables y tipos de datos en C++
- Resuelve problemas complejos de manera efectiva Uso del módulo Pantalla OLED
- Aplicación práctica con C++ y Pantalla y aplicando correctamente los conceptos aprendidos.

## EVALUACIÓN PROGRAMADA N°1 PRIMER PERÍODO

### PRIMERA PARTE

**Indicaciones:** Lee cuidadosamente cada pregunta y selecciona la respuesta correcta. Preguntas de selección múltiple con única respuesta.

- ¿Qué es el Kit de Desarrollo Educativo ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el Kit de Desarrollo Educativo ROBLEX es correcta?
  - Solo se puede programar con Python
  - Está diseñado para aprender electrónica y programación
  - Solo funciona con dispositivos Android
  - No es compatible con sensores y módulos adicionales
- ¿Cuál es la principal función del software Arduino IDE?
  - Diseñar gráficos en 3D
  - Escribir y cargar programas en placas Arduino
  - Crear animaciones interactivas
  - Editar archivos de audio
- ¿Qué tipo de lenguaje de programación se usa en el entorno de Arduino IDE?
  - Java
  - HTML
  - C++
  - PHP
- En C++, ¿cuál de las siguientes opciones es una estructura de control condicional?
  - while
  - if-else
  - for
  - switch-case
- ¿Qué ocurrirá si en un código de Arduino se omite la función setup()?
  - Se ejecutará normalmente
  - Se generará un error de compilación
  - Se ejecutará solo una vez y se detendrá
  - No afectará el funcionamiento del programa
- ¿Cuál de los siguientes comandos se usa para establecer la velocidad de comunicación en la consola serial de Arduino?
  - Serial. Print(9600);
  - Serial.begin(9600);
  - Serial.setup(9600);
  - Serial.configure(9600);
- ¿Cómo se llama el protocolo de comunicación que utiliza la pantalla OLED en el Kit ROBLEX?
  - SPI
  - Bluetooth
  - I2C
  - WiFi
- ¿Cuál es el tamaño más común de una pantalla OLED usada en proyectos con Arduino?
  - 0.96 pulgadas
  - 5.5 pulgadas
  - 2.4 pulgadas
  - 10.1 pulgadas
- ¿Cuál de los siguientes códigos en Arduino mostrará el mensaje "Hola ROBLEX" en la pantalla OLED correctamente?
  - ```
display. Print("Hola ROBLEX");
display. Show();
```
  - ```
display.setCursor(0, 10);
display.println("Hola ROBLEX");
display. Display();
```
  - ```
oled.text("Hola ROBLEX");
oled.refresh();
```
  - ```
screen.showText("Hola ROBLEX");
screen.update();
```