

	NOMBRE:	GRADO:
	PROFESOR:	FECHA:
	ÁREA: Tecnología e informática	

Evidencias de Aprendizaje:

- Demuestra un dominio excepcional de los conceptos básicos de Introducción al lenguaje de programación C++.
- Escribe código limpio y eficiente, con un buen uso de Declaración de variables y tipos de datos en C++.
- Resuelve problemas complejos de manera efectiva Uso del módulo Pantalla OLED
- Aplicación práctica con C++ y Pantalla y aplicando correctamente los conceptos aprendidos.

EVALUACIÓN PROGRAMADA N°1 PRIMER PERÍODO

PRIMERA PARTE

Indicaciones: Lee cuidadosamente cada pregunta y selecciona la respuesta correcta. Preguntas de selección múltiple con única respuesta.

1. ¿Qué es el Kit de Desarrollo Educativo ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el Kit de Desarrollo Educativo ROBLEX es correcta?
 - a) Solo se puede programar con Python
 - b) Está diseñado para aprender electrónica y programación
 - c) Solo funciona con dispositivos Android
 - d) No es compatible con sensores y módulos adicionales
2. ¿Cuál es la principal función del software Arduino IDE?
 - a) Diseñar gráficos en 3D
 - b) Escribir y cargar programas en placas Arduino
 - c) Crear animaciones interactivas
 - d) Editar archivos de audio
3. ¿Qué tipo de lenguaje de programación se usa en el entorno de Arduino IDE?
 - a) Java
 - b) HTML
 - c) C++
 - d) PHP
4. En C++, ¿cuál de las siguientes opciones es una estructura de control condicional?
 - a) while
 - b) if-else
 - c) for
 - d) switch-case
5. ¿Qué ocurrirá si en un código de Arduino se omite la función setup()?
 - a) Se ejecutará normalmente
 - b) Se generará un error de compilación
 - c) Se ejecutará solo una vez y se detendrá
 - d) No afectará el funcionamiento del programa
6. ¿Cuál de los siguientes comandos se usa para establecer la velocidad de comunicación en la consola serial de Arduino?
 - a) Serial. Print(9600);
 - b) Serial.begin(9600);
 - c) Serial.setup(9600);
 - d) Serial.configure(9600);
7. ¿Cómo se llama el protocolo de comunicación que utiliza la pantalla OLED en el Kit ROBLEX?
 - a) SPI
 - b) Bluetooth
 - c) I2C
 - d) WiFi
8. ¿Cuál es el tamaño más común de una pantalla OLED usada en proyectos con Arduino?
 - a) 0.96 pulgadas
 - b) 5.5 pulgadas
 - c) 2.4 pulgadas
 - d) 10.1 pulgadas
9. ¿Cuál de los siguientes códigos en Arduino mostrará el mensaje "Hola ROBLEX" en la pantalla OLED correctamente?
 - a)

```
display. Print("Hola ROBLEX");
display. Show();
```

 - b)

```
display.setCursor(0, 10);
display.println("Hola ROBLEX");
display. Display();
```

 - c)

```
oled.text("Hola ROBLEX");
oled.refresh();
```

 - d)

```
screen.showText("Hola ROBLEX");
screen.update();
```
10. ¿Qué función permite limpiar la pantalla OLED antes de mostrar un nuevo mensaje?
 - a) display.clearScreen();
 - b) display.reset();
 - c) display.clearDisplay();
 - d) display.erase();