Goyavier colegio campestre	NOMBRE:	GRADO:
	PROFESOR:	FECHA:
	ÁREA: Tecnología e informática	ASIGNATURA: Tecnología e informática

Evidencias de Aprendizaje:

- Demuestra un dominio excepcional de los conceptos básicos de Introducción al lenguaje de programación C++.
- Escribe código limpio y eficiente, con un buen uso de Declaración de variables y tipos de datos en C++
- Resuelve problemas complejos de manera efectiva Uso del módulo Pantalla OLED
- Aplicación práctica con C++ y Pantalla y aplicando correctamente los conceptos aprendidos.

EVALUACIÓN PROGRAMADA N°1 PRIMER PERÍODO

PRIMERA PARTE

Indicaciones: Lee cuidadosamente cada pregunta y selecciona la respuesta correcta. Preguntas de selección múltiple con única respuesta.

1. **¿Qué es el Kit de Desarrollo Educativo ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el Kit de Desarrollo Educativo ROBLEX es correcta?**
   a) Solo se puede programar con Python
   b) Está diseñado para aprender electrónica y programación
   c) Solo funciona con dispositivos Android
   d) No es compatible con sensores y módulos adicionales
2. **¿Cuál es la principal función del software Arduino IDE?**
   a) Diseñar gráficos en 3D
   b) Escribir y cargar programas en placas Arduino
   c) Crear animaciones interactivas
   d) Editar archivos de audio
3. **¿Qué tipo de lenguaje de programación se usa en el entorno de Arduino IDE?**
   a) Java
   b) HTML
   c) C++
   d) PHP
4. **En C++, ¿cuál de las siguientes opciones es una estructura de control condicional?**
   a) while
   b) if-else
   c) for
   d) switch-case
5. **¿Qué ocurrirá si en un código de Arduino se omite la función setup()?**
   a) Se ejecutará normalmente
   b) Se generará un error de compilación
   c) Se ejecutará solo una vez y se detendrá
   d) No afectará el funcionamiento del programa
6. **¿Cuál de los siguientes comandos se usa para establecer la velocidad de comunicación en la consola serial de Arduino?**
   a) Serial. Print(9600);
   b) Serial.begin(9600);
   c) Serial.setup(9600);
   d) Serial.configure(9600);
7. **¿Cómo se llama el protocolo de comunicación que utiliza la pantalla OLED en el Kit ROBLEX?**
   a) SPI
   b) Bluetooth
   c) I2C
   d) WiFi
8. **¿Cuál es el tamaño más común de una pantalla OLED usada en proyectos con Arduino?**
   a) 0.96 pulgadas
   b) 5.5 pulgadas
   c) 2.4 pulgadas
   d) 10.1 pulgadas
9. **¿Cuál de los siguientes códigos en Arduino mostrará el mensaje "Hola ROBLEX" en la pantalla OLED correctamente?**
   a)

```
display. Print("Hola ROBLEX");
display. Show();
```

   b)

```
display.setCursor(0, 10);
display.println("Hola ROBLEX");
display. Display ();
```

   c)

```
oled.text("Hola ROBLEX");
oled.refresh();
```

   d)

```
screen.showText("Hola ROBLEX");
screen.update();
```

10. **¿Qué función permite limpiar la pantalla OLED antes de mostrar un nuevo mensaje?**
    a) display.clearScreen();
    b) display.reset();
    c) display.clearDisplay();
    d) display.erase();

LIVEWORKSHEETS