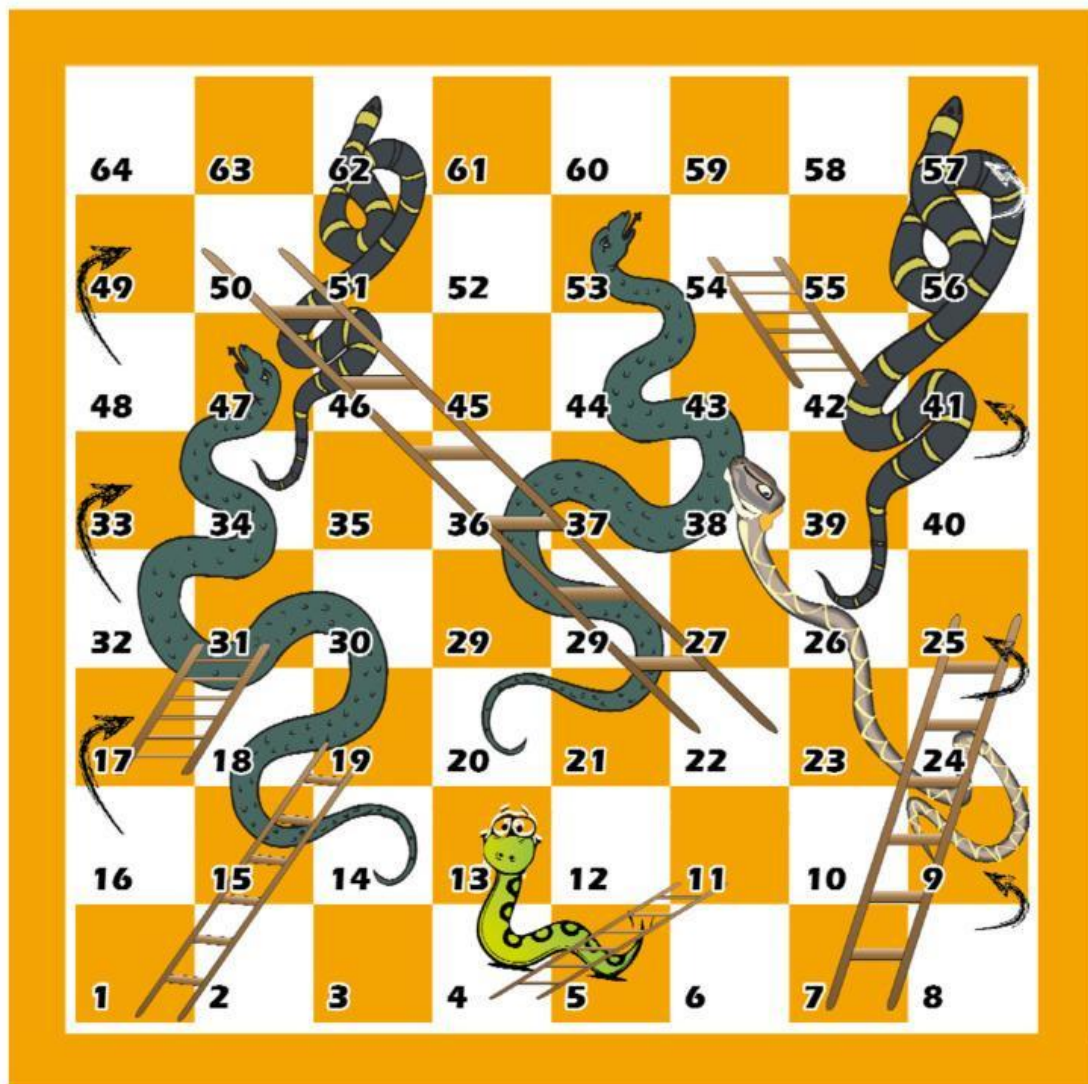


SERPIENTES Y ESCALERAS

Lee atentamente las instrucciones de este juego de mesa que se llama “Serpientes y escaleras” y luego contesta a las preguntas.



INSTRUCCIONES

Número de jugadores: dos o más, pero nunca deben jugar más de seis jugadores a la vez.

Se necesita: un tablero del juego, una ficha de diferente color para cada jugador y un dado.

REGLAS DEL JUEGO

- 1º Para comenzar, todos los jugadores tenéis que tirar una vez el dado. El que saque más puntos será el primero en empezar la partida; continuará el que esté a su izquierda y así sucesivamente.
- 2º El juego consiste en mover la ficha desde la casilla 1 hasta la 64; debes avanzarla tantos puestos como puntos te salgan al tirar el dado.
- 3º Pero ¡cuidado!, si caes en la cabeza de una serpiente debes bajar hasta su cola. LAS SERPIENTES SOLO BAJAN, NUNCA SUBEN.
- 4º También puedes tener suerte. Si caes en una casilla que señale el principio de una escalera sube hasta el final de la escalera. LAS ESCALERAS SOLO SUBEN, NUNCA BAJAN.
- 5º Gana el primero que llegue a la última casilla.
- 6º Si queréis jugar otra partida, el ganador de la primera debe ser ahora el último en empezar a jugar. Así tendrá menos posibilidades de volver a ganar.

Ahora responde a las siguientes preguntas. Para contestar observa muy bien el tablero.

18. Unos amigos se ponen a jugar y, para comenzar, tiran el dado y sacan estas puntuaciones:

Inés: 4	Pilar: 5	Javier: 2	Pedro: 6
---------	----------	-----------	----------

¿Quién comenzará el juego?

- A. Inés
- B. Pilar
- C. Javier
- D. Pedro



19. Mira el tablero, si estás en la casilla 3 y te sale un 4 al tirar el dado, ¿en qué casilla tienes que colocar la ficha?



En la casilla _____

20. Según las reglas del juego, si una ficha cae en la cabeza de una serpiente...

- A. se queda en la misma casilla
- B. baja hasta la cola de la serpiente
- C. sube hasta la cola de la serpiente
- D. avanza hasta la cabeza de la siguiente serpiente

21. ¿Quién gana el juego?

- A. El que suba más escaleras
- B. El primero que llegue a la casilla 64
- C. El que saque el número mayor en los dados
- D. El que nunca caiga en una cabeza de serpiente

22. Si Pilar ha ganado la primera partida ¿podrá ser la primera en empezar a jugar la segunda partida?

Sí ☐

No ☐

Razona tu respuesta:



- 23.** Al grupo de Inés, Javier, Pilar y Pedro se quiere unir Ana para echar otra partida. Javier dice que no puede porque las instrucciones del juego no permiten tantos jugadores. ¿Lleva razón Javier?

Sí

☐

No

☐

Razona tu respuesta:



- 24.** ¿Por qué las reglas del juego dicen que las “escaleras solo suben, nunca bajan”? Porque en este juego...

- A. las serpientes no deben bajar las escaleras
- B. la escalera permite alcanzar la última casilla
- C. la escalera permite avanzar casillas, no ir hacia atrás
- D. las serpientes son las únicas que pueden bajar las escaleras