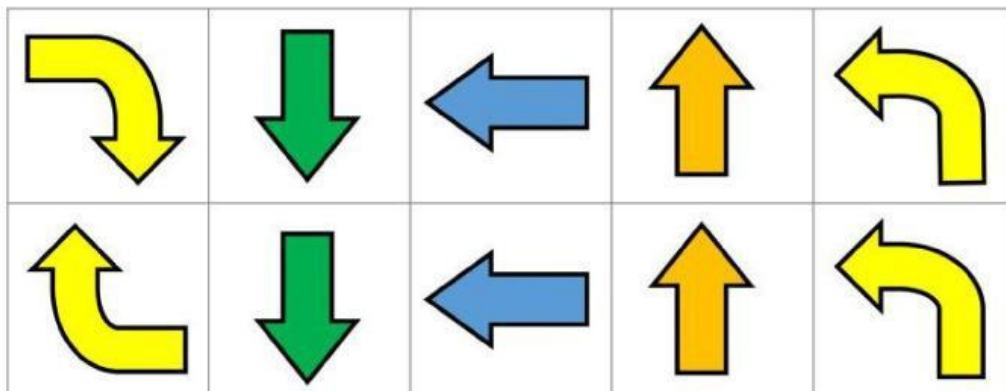
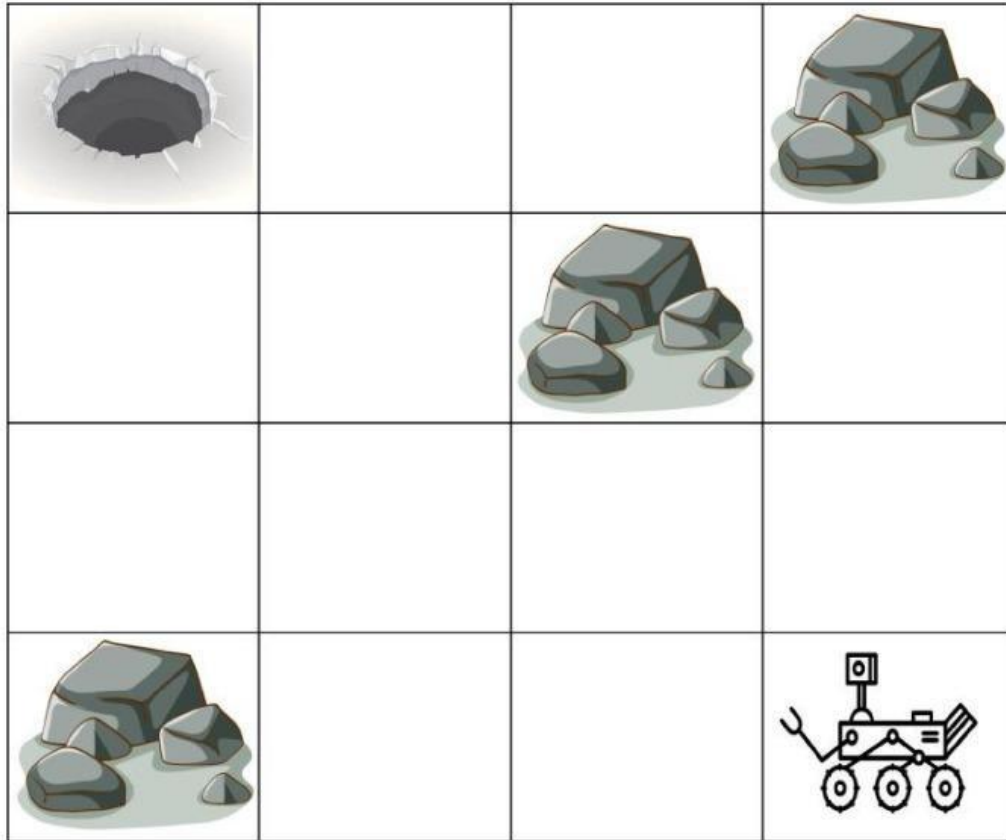


AYUDA AL ROVER A LLEGAR AL CRÁTER.

RECUERDA QUE DEBES ESQUIVAR LOS OBSTÁCULOS.



ARRASTRA LAS FLECHAS HASTA EL RECUADRO DEL
TABLERO DONDE QUIERAS PONERLAS.