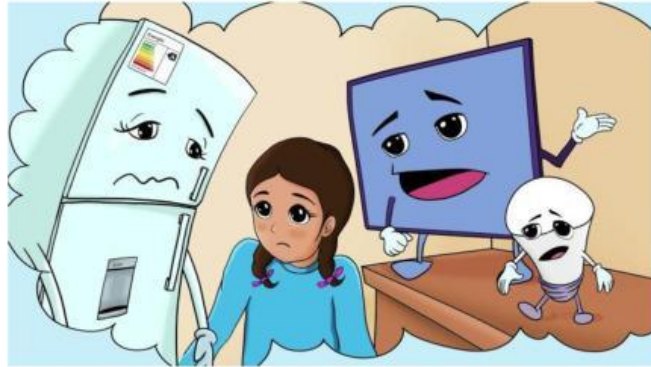


En un mundo mágico, los artefactos cobraron vida. La lámpara, el televisor, la computadora y el teléfono se reunieron para hablar sobre su vida.

La lámpara dijo: "Me encanta iluminar los hogares y hacer que la gente se sienta cómoda".



El televisor respondió: "A mí me gusta entretener a la gente con películas y programas de televisión".

La computadora agregó: "Yo me encargo de ayudar a la gente a trabajar y aprender nuevas cosas".

El teléfono dijo: "Y yo me aseguro de que la gente se comunique con sus seres queridos".

Un día, la gente se dio cuenta de que los artefactos estaban trabajando juntos para hacer su vida más fácil. Y desde ese día, la gente se aseguró de cuidar y agradecer a los artefactos por todo lo que hacían por ellos.

A partir del cuento responde

1. ¿Qué artefactos se reunieron para hablar sobre su vida?

- A) La lámpara, el televisor y la computadora
- B) La lámpara, el televisor, la computadora y el teléfono
- C) El televisor, la computadora y el teléfono
- D) La lámpara y el televisor

2. ¿Qué dijo la lámpara sobre su función?

- A) Que le gustaba entretener a la gente
- B) Que le gustaba ayudar a la gente a trabajar
- C) Que le gustaba iluminar los hogares

D) Que le gustaba comunicarse con la gente

3. ¿Qué función tiene el televisor según la fábula?

A) Iluminar los hogares

B) Ayudar a la gente a trabajar

C) Entretener a la gente

D) Comunicarse con la gente

4. ¿Qué dijo la computadora sobre su función?

A) Que le gustaba entretener a la gente

B) Que le gustaba iluminar los hogares

C) Que se encargaba de ayudar a la gente a trabajar y aprender

D) Que se encargaba de comunicarse con la gente

5. Si fueras un artefacto ¿cuál serías? Y ¿por qué?

6. ¿Por qué crees que los artefactos decidieron reunirse para hablar sobre su vida?

7. ¿Qué mensaje crees que transmite la fábula sobre la importancia de los artefactos en nuestra vida?

8. ¿Qué crees que pasaría si los artefactos dejaran de funcionar o se rompieran?

9. ¿Qué título le pondrías al cuento?

10. Realiza el dibujo